



# AZITO2



© 石森プロ・東映  
© 東映  
© 1998 ASTEC21  
©BANPRESTO 1998 MADE IN JAPAN





このたびは、株式会社バンプレストの商品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。  
ございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、  
正しい使用法でご愛用ください。

なお、この「解説書」は大切に保管してください。

ソフトの内容についてのご質問は、バンプレストグループテレフォンサービスに  
お問い合わせください。

なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめ  
ご了承ください。

### ●バンプレストグループテレフォンサービス

☎03-3847-6320

・電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

・電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

※このディスクを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を無断で出版・上映・放送す  
ることを禁じます。

For Japan Only



プレイヤー  
1人



メモリーカード  
5～15ブロック



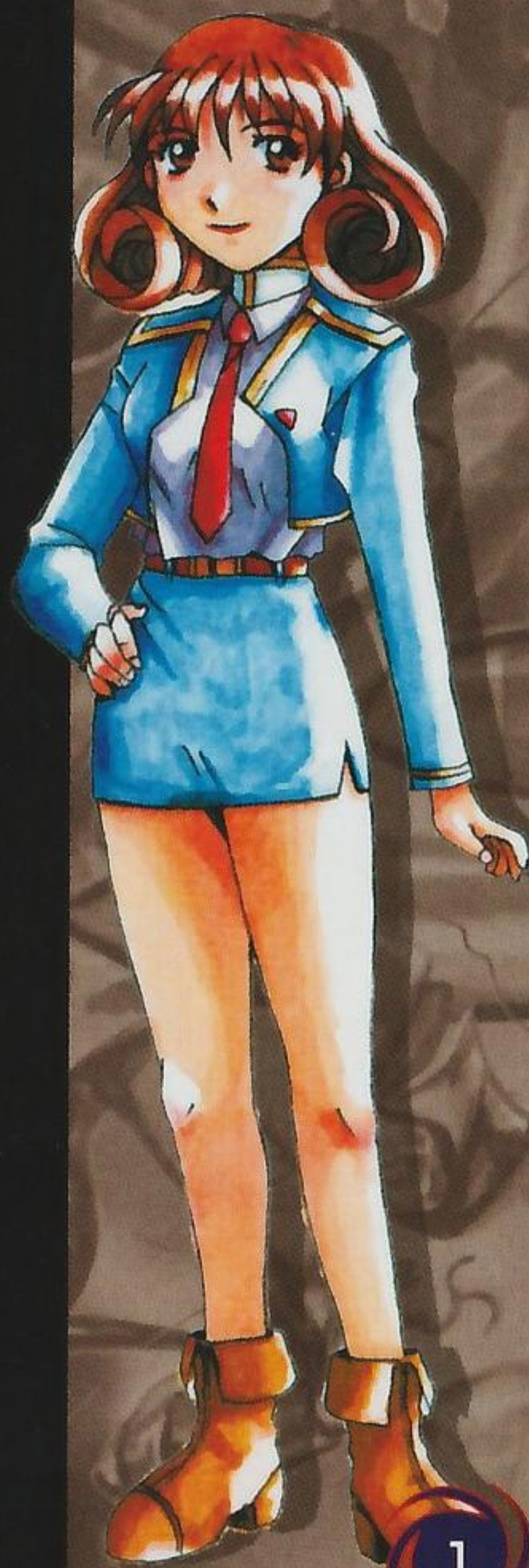
マウス  
対応



# もくじ 目次



ストーリー	2
そうさせつめい 操作説明	4
がめん せつめい 画面の説明	5
はじ かた ゲームの始め方	9
ゲームのルール	10
せつめい アイコン説明	16
せつめい ユニット説明	24
へいき しょうひん かいはつ 兵器・商品の開発	31
しょうばい 商売	33
じんいん きゅうよう 人員の休養	35
ちょうほうかつどう 諜報活動	36
さくせん 作戦イベント	38
せんとう すす かた 戦闘の進め方	39
イベント・ゲームオーバー	45
その他	46
ひみつきちけんせつ すす かた 秘密基地建設の進め方	51
ふろく 付録	60





せいぎがわものがたり

# 正義側物語

だっ ひみつきち しれいかん  
脱サラをして秘密基地の司令官となり、  
ちほう たたか ねん す  
ザイカーン地方のノベハンシティの戦いから、2年が過ぎた・・・。  
まも いちやくゆうめいじん  
シティを守ったあなたは一躍有名人となり、  
ひとびと せいじか う  
人々と政治家の「おもてなし」を受けた  
かくしゅ しみんかいかん さつえい ざっし とくしゅう  
各種パーティー、市民会館でのシンポジウム、TVやCM撮影、雑誌のグラビア特集。  
せいじか ぎんこうやくいん よる せつたい  
政治家や銀行役員によるパーティーや夜の接待、  
ぜいきん  
リベートによる税金のごまかし、スキヤキ、テンプラ・・・。  
まわ すす かぶ とち ばいばい て だ  
また、周りから進められるままに、株や土地の売買に手を出し、  
たいきん  
大金をつかんだのである！  
ふそく じたい はっせい  
しかし、ここにきて不測の事態が発生する！  
さいだい ふきよう かぶ とち だいほうらく せいじか おしよく  
バブルがはじけ、最大の不況、株、土地の大暴落、政治家の汚職で、  
せいじ けいざい こんらん いっとう  
政治・経済は混乱の一途をたどり、  
えいきよう う ひみつきち そんそく きき  
その影響を受け、あなたと秘密基地の存続も危機におちいったのである！  
そしき すく て さ の  
だが、とある組織から救いの手は差し伸べられた！  
こくさいほうえいそしき  
「国際防衛組織HUMA」  
ちきゅう まも とも へいわ あく たたか  
HUMAは地球を守るためにヒーローと共に、平和のために悪と戦いつづける  
ほうえいそしき  
防衛組織なのである。  
そうほんぶちょうかん じつりよく きょくとうしふしれいかん にんめい  
HUMA総本部長官はあなたの実力をみとめ、極東支部司令官に任命されたのである。  
かみ かみ  
すてる神あればひろう神あり！  
こころ い ふたた せかいへいわ あく たたか  
あなたは、心を入れかえて再び世界平和のために悪と戦うことをちかうのであった！  
きょくとうしふしれいかん ひび はじ  
かくして、HUMA極東支部司令官となったあなたの、いそがしい日々が始まった。



あくがわものがたり

# 悪側物語

だっ 脱サラをして秘密基地の司令官となり、

ちほう ギャカーン地方ノベハンシティーの戦いから2年が過ぎた・・・。

しはいしゃ シティーの支配者となったあなたは人々を力で押さえつけ、

ほんかくてき せかいせいふく 本格的な世界征服のための準備を行っていた。

うらがね 裏金をばらまいての市長選挙、武器密売人への研究データと開発物の売り渡し。

いき 息のかかった政治家のパーティーや夜の接待、

ぜいきん おうりょう 税金の横領、銀行の接待、フジヤマ、ゲイシャ・・・。

じぶん りけん また、自分の利権のために多くの株や土地の売買に手を出し、

たいきん 大金をつかんだのである！

しかし、ここにきて不測の事態が発生する！

さいだい ぶきょう かぶ とち だいほうらく せいじか おしよく バブルがはじけ、最大の不況、株、土地の大暴落、政治家による汚職。

けいさつ て そして、警察の手はあなたにまで伸び、

ひみつきちふほうけんせつ とち さんぜんほっしゅう さいだい き き 秘密基地不法建設による土地・資産全没収という最大の危機にみまわれる！

ものたち すく て さ の だが、とある者達から救いの手は差し伸べられた！

か こ ちきゅうせいふく たくら それは、過去に地球征服を企みつつも、

ほろ そしき かんぶ ヒーローのために滅ぼされた組織の幹部たちであった！

だっ ひみつきち つく 「よーし！せっかく脱サラしてまで秘密基地を作ったんだ！

いちど ひみつきち つく もう一度、がんばって秘密基地を作ろう！」

かみ あく すてる神あればひろく悪あり！

ふたた せかいせいふく め ざ あく そしき て むす あなたは、再び世界征服を目指すこととなった！かくして、悪の組織と手を結んだ

せかいせいふく ひみつきちけんせつ はじ あなたの、世界征服のための秘密基地建設が始まった！



# コントローラ (※コントローラはコントローラ端子1のものを 사용합니다)

## L1・R1ボタン

ほうこう  
方向キーを  
へいよう  
併用する事で  
こと  
カーソル固定  
がめん  
画面スクロール

## ほうこう 方向キー

カーソル、  
せんたく  
選択項目

## スタートボタン

ムービーのスキップ

## □ ボタン

リストウィンドウでの  
こうもく  
項目の決定、キャンセル

## ○ ボタン

ひょうじ  
コマンドの表示、決定  
けつてい  
ユニット配置の決定

## × ボタン

コマンドのキャンセル  
おく  
メッセージの送り

# マウス

## みぎ 右ボタン

コマンドのキャンセル、ムービーの  
スキップ、メッセージの送りおくに使用しょう

## ひだり 左ボタン

ひょうじ  
コマンドの表示  
こうもく  
コマンドや項目の決定  
けつてい  
ユニットの配置の決定

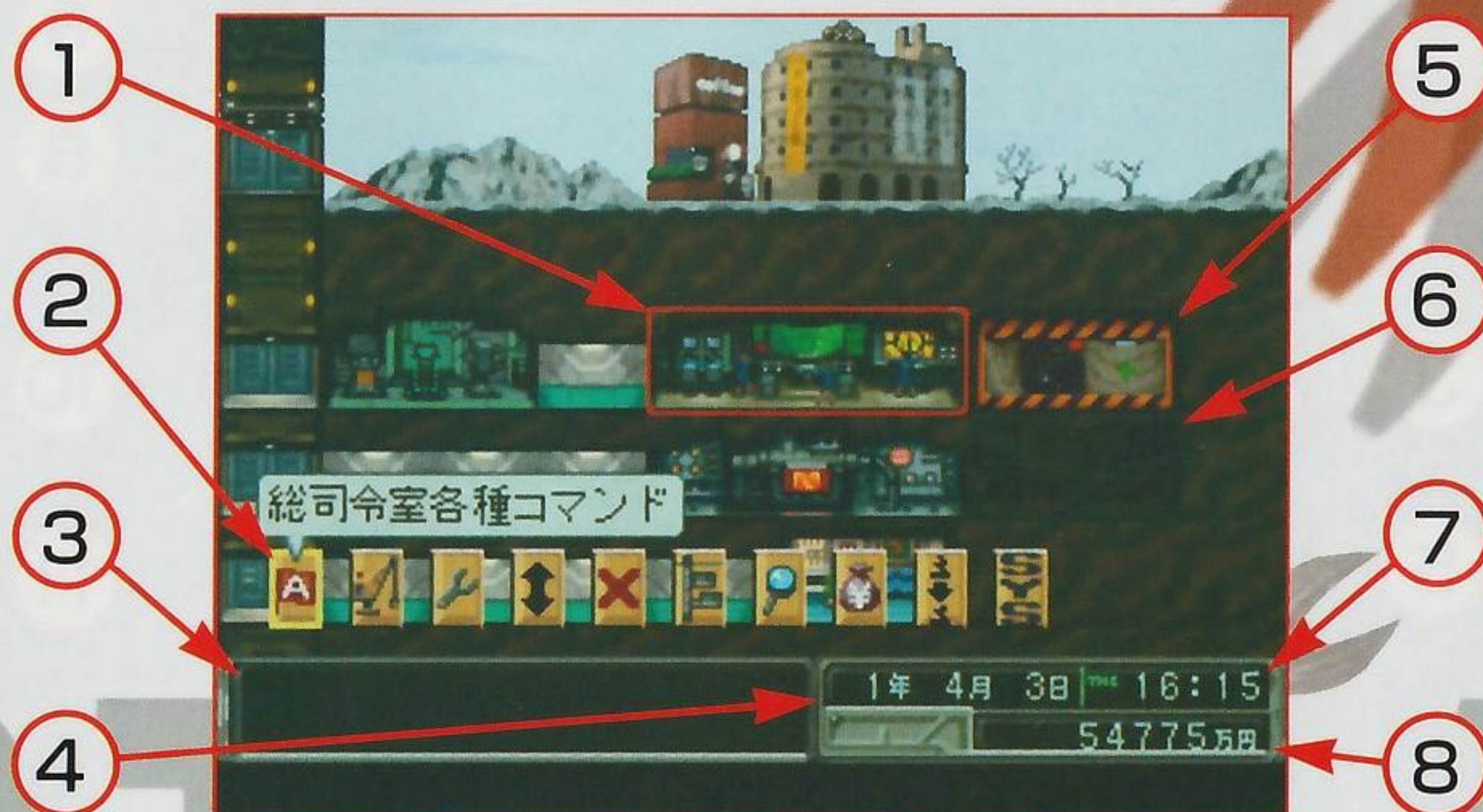
## マウス

カーソルの  
いどう  
移動に使用しょう

## マウス使用時の注意点

- 説明文は、コントローラの操作を中心として書かれています。マウスの場合は、「方向キーを動かして選択」が「マウスを動かして直接カーソルで指す」、「○ボタンで決定」が「左ボタンで決定」、「□ボタンで選択」が「右ボタンで選択」、「×ボタンでキャンセル」が「右ボタンでキャンセル」となりますので、注意してください。
- ゲーム中にマウスやコントローラをつけかえないようにしてください。操作ができなくなる場合があります。





1. 配置したユニット はいち

2. メインアイコン

3. 情報ウィンドウ じょうほう

4. 年月日 ねんがっぴ

5. 工事中のユニット こうじちゅう

6. 破壊されたユニット はかい

7. 時間 じかん

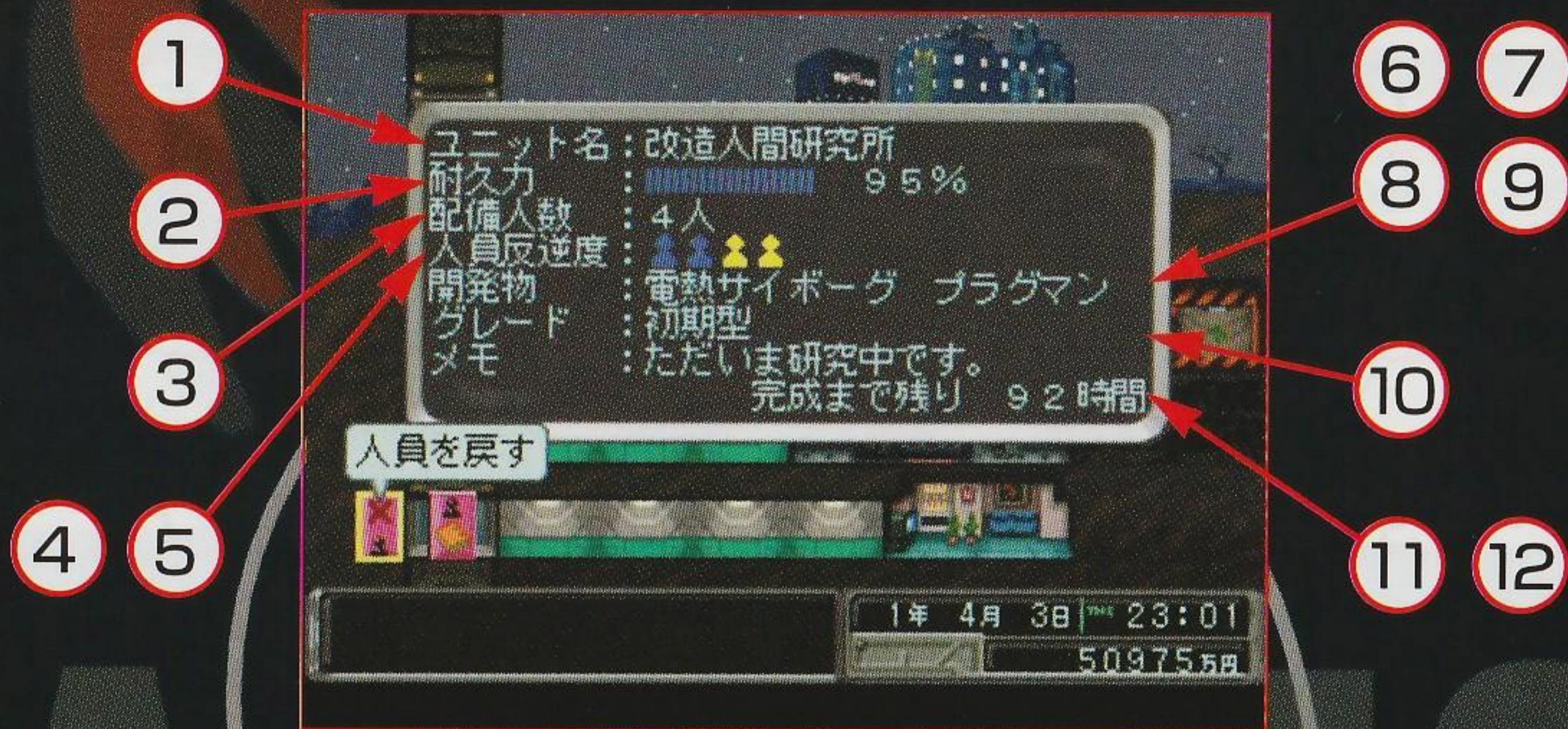
8. 所持金 しよじきん



# ユニットウィンドウの説明

## ユニットウィンドウ

※表示される項目は、ユニットごとに変化しますので、注意してください。

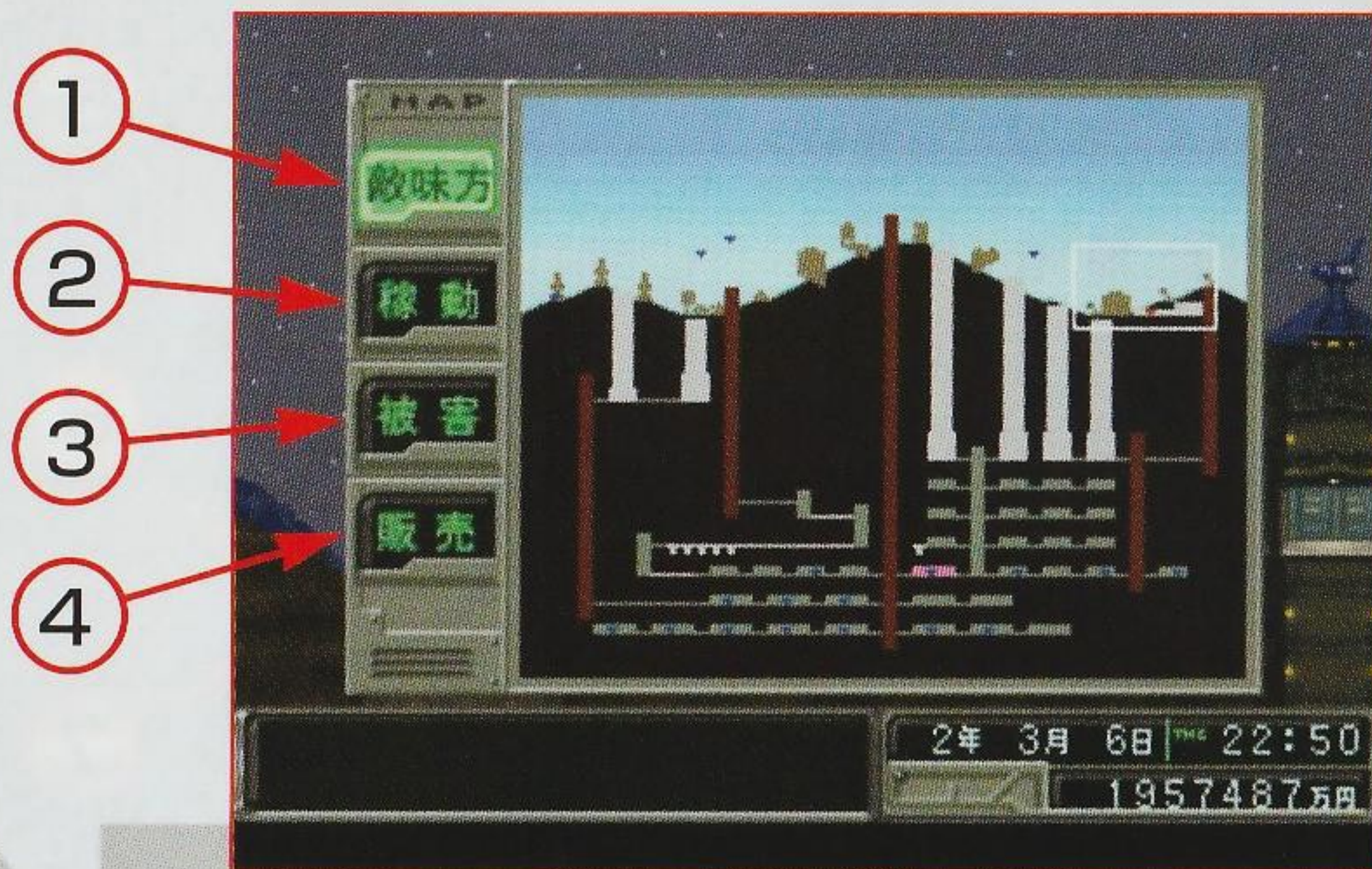


1. ユニット名
2. ユニット耐久力
3. 配備人数 — ユニットに配置されている人員や兵器の人数を表示します。
4. 人員反逆度 — 研究室・工場・保養所・格納庫の場合、配置されている人員の反逆度を表示します。
5. 人員体力 — 保安室・格納庫の場合、配置されている兵器の体力を表示します。
6. 開発物 — 研究室・格納庫の場合、開発されている兵器・商品の名前を表示します。
7. 生産物 — 工場の場合、生産している商品・弾薬の名前を表示します。
8. 格納兵器 — 格納庫の場合、配置されている兵器名を表示します。
9. 商品 — カモフラージュの場合、販売している兵器・商品の名前を表示します。
10. グレード — 研究室・格納庫の場合、開発・配備されている兵器のグレードを表示します。
11. 在庫数 — 工場、カモフラージュ・砲台の場合、商品・弾薬の在庫数を表示します。
12. 情報欄 — ユニットに関する簡単な情報が表示されます。



# ぜんたい せつめい 全体マップの説明

※表示される内容は、項目ごとに変わりますので、注意してください。



## 1. 敵味方

味方は青色、敵は赤色の点で表示されます。

## 2. 稼動

稼動状態にあるユニットは青色。破壊されたユニットは濃い赤、動力室と繋がっていないユニットは灰色になります。  
(エレベータと土台以外。)

## 3. 被害

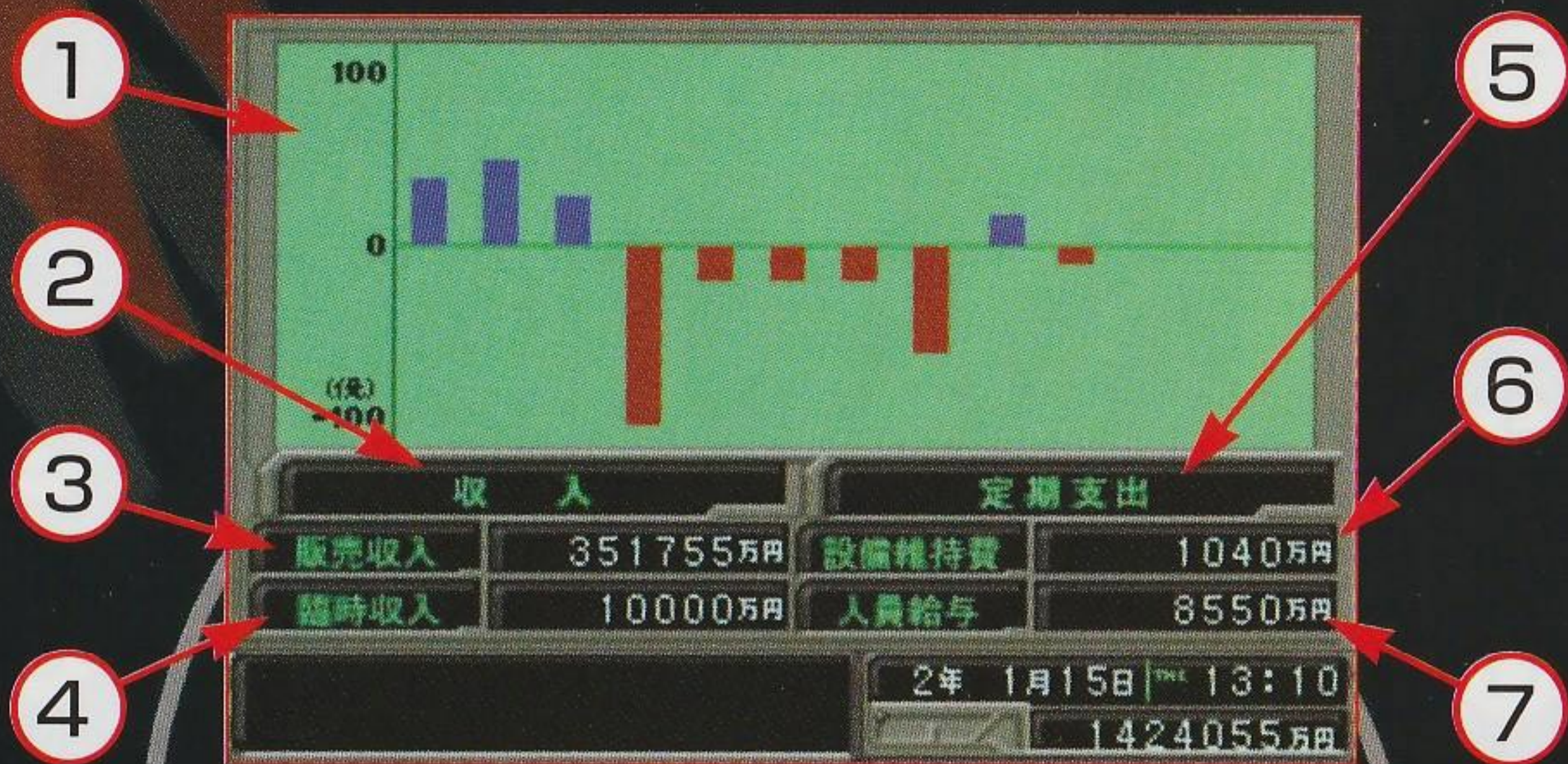
耐久力が51%以上は青色、50%以下は赤色、破壊されたユニットは濃い赤色になります。

## 4. 販売

商品を置いていない、または商品の在庫が切れているカモフラージュは白色、商品の在庫があり、販売中のカモフラージュは青色、商品の在庫があり商品がぜんぜん売れていないカモフラージュは赤色。在庫がなくなっているカモフラージュは灰色になります。



画面の説明



1. 1ヶ月毎の  
収支グラフ

1ヶ月毎の収支合計を棒グラフで表示します。  
棒グラフが青の場合はその月は黒字、  
赤の場合はその月は赤字であったことを示します。  
棒グラフは過去11ヶ月分まで表示されます。

2. 収入

その月の収入が表示されます。

3. 販売収入

その月のカモフラージュからの収入の合計が表示されます。

4. 臨時収入

その月にイベントで得た財宝、報酬の合計が表示されます。

5. 定期支出

ユニットの維持費や人員の給料を表示します。

6. 設備維持費

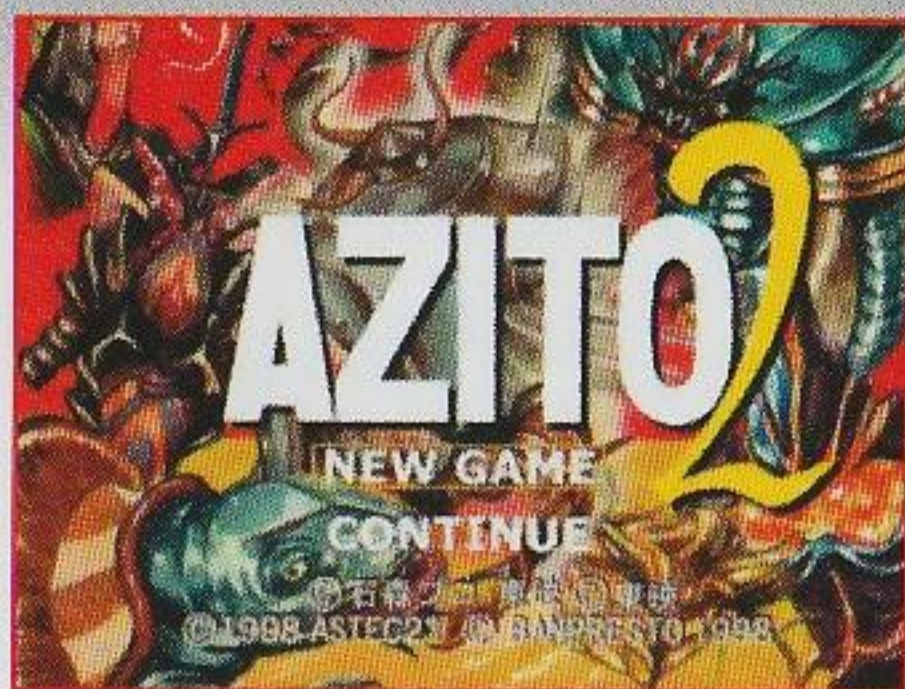
ユニットのメンテナンスに必要な維持費を表示します。

7. 人員給与

人員の給料の1ヶ月の合計を表示します。



## ■ ゲームの開始



電源を入ると、オープニングムービーが始まります。

ムービーが終わると、タイトル画面へ入ります。

タイトル画面で、NEW GAME もしくは CONTINUE を選択してください。

## ■ NEW GAME



NEW GAME を選択すると、正義・悪セレクト画面に入ります。

ここで、正義・悪のプレイモードを選択します。

選択は方向キーでカーソルを動かして、○ボタンで決定し

ます。プレイモードの選択が終了すれば、マップ選択画面

に入ります。方向キーでカーソルを動かし、マップ上の4

つのポイントから地形を1ヶ所選択し、○ボタンで決定し

ます。選択すると、地形のデータが表示されます。決定の

場合、○ボタンで決定してください。変更する場合は×ボ

タンでキャンセルします。

## ■ CONTINUE



メモリーカードにセーブされているデータをロードして、

前回の続きからゲームを始めます。選択は方向キーでカー

ソルを動かして、○ボタンで決定します。

マウスの場合は、データをカーソルで指定して左ボタンを

押します。データを選択した後、カーソルをデータの絵と

は違う場所に移動させてから左ボタンを押します。



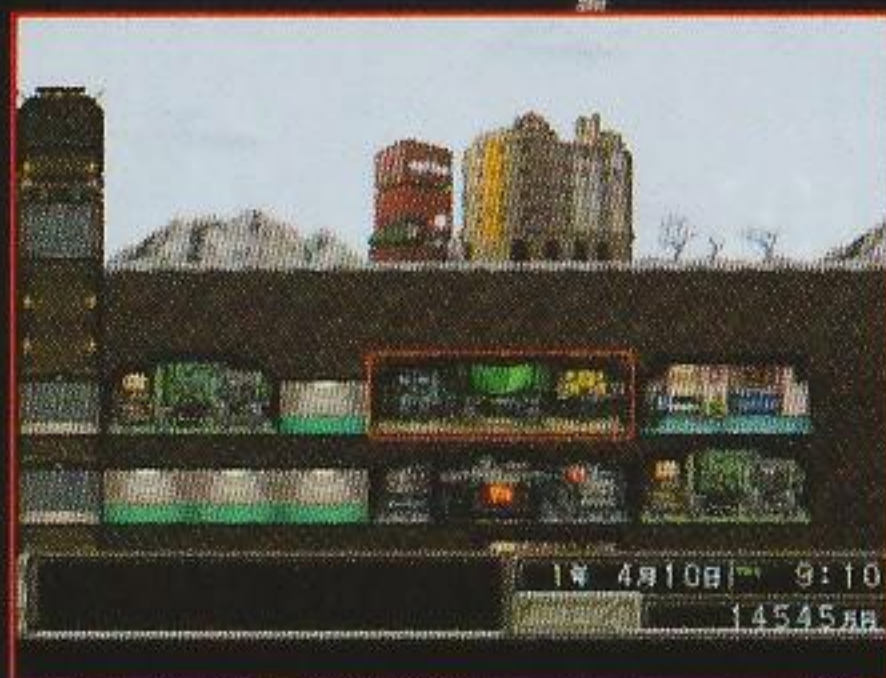
## ■ ゲームの目的 もくてき

プレイヤーは秘密基地を建設して、敵対する勢力と戦います。敵対する勢力の司令官の撃破、もしくは総司令室の破壊が目的となります。

## ■ 所持金 しよじきん

プレイヤーには所持金を設定されており、所持金を使って基地建設を行います。ユニット毎に建設費が設定されていますので、無駄をせず計画的に建設を進めていきます。

## ■ ユニットの配置 はいち



ユニットには「地下施設」と「地上施設」があります。地下のユニットは、地中のどこでも好きな所に配置できます。地上のユニットは、地表の平地にのみ配置できます。斜面に地上ユニットを配置する場合は、土台の上に配置します。（後述参照）また、ユニットは他のユニットと重ねて配置することはできません。ただし、この条件に当てはまらない物も一部あります。

## ■ 総司令室の配置 そうしれいしつ はいち

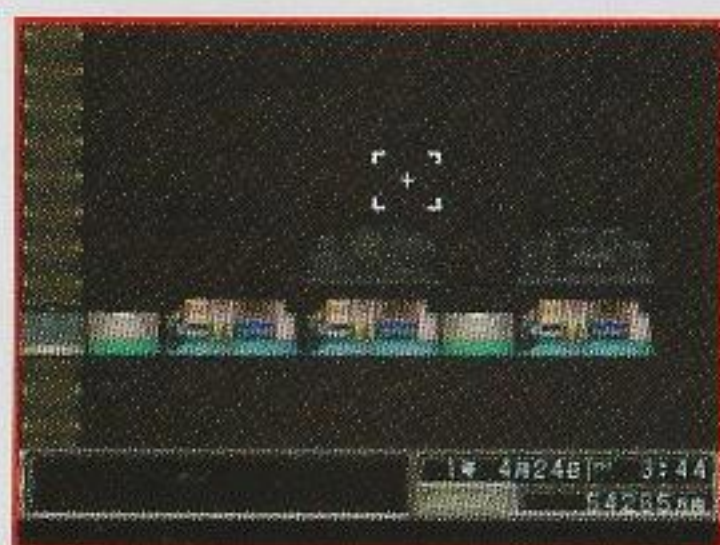
基地の中心となる「総司令室」は、必ず配置します。ここが破壊されるとゲームオーバーとなりますので、通路や、保安室をうまく配置して、できるだけ敵がたどり着けないように配置します。



## ■ ユニット同士の繋げ方



1 配置したユニットは、離れ離れに配置されていると人員の移動や電気の供給が行えず、そのユニットの機能が使えませんので、ユニットを繋げていく必要があります。



2 ユニットは、横方向に繋がるように配置します。縦方向には繋がらないようになっています。



3 階段ユニット同士を繋げる場合、横方向・縦方向に繋がっていくことができます。階段を縦に繋げるときは、階段の上部と下部を重ねるように配置します。ただし、縦方向に繋がるのは階段ユニット同士の場合だけで、他のユニットとは縦方向には繋がりません。

## ■ エレベータの伸縮



1 エレベータを伸ばしたり縮めたりする場合は、メインアイコンの「エレベータの伸縮」を選択します。アイコンを選択すると、カーソルの形が変化します。カーソルが変化したら、伸縮させたいエレベータの上端（もしくは下端）にあわせます。



2 カーソルをあわせたら、○ボタンを押したまま方向キーを上下に入れ、伸縮させます。エレベータを地表に出したり他のユニットなどに繋がった場合は、エレベータ乗り場ができ、繋がっていることを教えてくれます。



## ■ 出口は必ず作る



でぐち かいじん しゅつげき ちょうほうかつどう どうりょくしつ かんき  
出口は「怪人の出撃」や「諜報活動」や「動力室の換気」  
をおこな かなら つく ふうろ かいだん  
を行うためにも必ず作ります。「通路」「階段」「エレベータ」  
をつか ちひょう ち か つな で い ぐち つく  
を使って地表と地下を繋ぐ出入り口を作ってください。

## ■ 罠の配置

わな つうろ おな よう はいち い また すで はいち  
「罠」は通路と同じ様に配置して行きます。又、既に配置さ  
れている通路に重ねて配置する事もできます。ただし、  
ふうろ かいだん こと でいりぐち しょう  
通路や階段・エレベータのように、出入口として使用する  
ことはできません。

## ■ 動力室の配置



ち か はいち どうりょくしつ つな しょう  
地下に配置するユニットは動力室と繋げないと使用できま  
せんので、「動力室」は必ず配置してください。動力室を  
はいち かなら つうろ つか でぐち つな  
配置したら、必ず通路などを使って、出口と繋がるように  
してください。

## ■ 出口が無かった場合のペナルティ



- どうりょくしつ でぐち つな じんいん  
動力室と出口が繋がっていないと、ユニットや人員に  
つぎ あくえいきょう で き  
次のような悪影響が出ますので、気をつけてください。
- ち か たいきゅうりょく じょじょ げんしょう さいご ばくはつ  
・地下ユニットの耐久力が徐々に減少、最後は爆発する。
  - じんいんぜんいん はんざくど じょじょ しょうしょう  
・人員全員の反逆度が徐々に上昇する。
  - ほうだい だんやくほきゅう おこな  
・砲台への弾薬補給が行われなくなる。
  - しょうひんきょうきゅう おこな はんばい  
・カモフラージュへの商品供給が行われなくなり、販売が  
ストップする。



## ■ 人員の反逆度



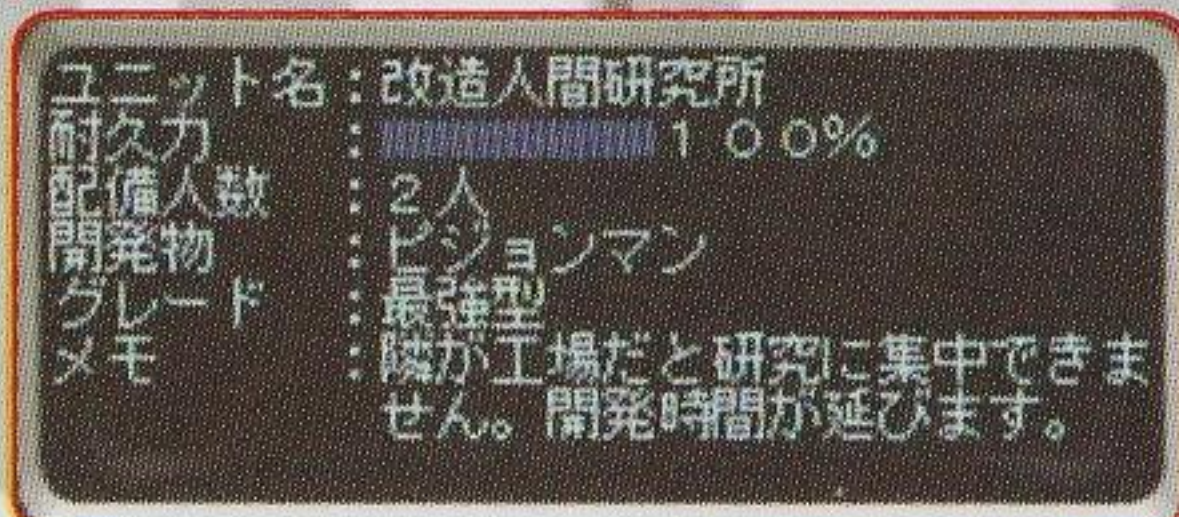
人員には、「反逆度」というパラメーターがあり、働く度に上昇します。反逆度が100に達すると、人員がとんでもない行動を起こすことがあります。常に注意して「保養所」で反逆度を下げるようにしてください。

## ■ 特殊な配置



斜面に地上ユニット（カモフラージュ・砲台）をそのまま配置することはできません。先に「土台」を斜面に配置して、その上にカモフラージュなどを配置するようにしてください。

## ■ 配置位置による悪影響



配置したユニットの中には別のユニットが近くにあると、騒音などの影響で正しく作動しない物があり、それらは実際にユニットを作動させ、そこに表示されるメッセージ欄を参考にユニットの配置位置を変えたり、削除したりします。

## ■ 配置の限界数



ユニットには、配置限界数が決められている物があり、限界数以上の配置はできません。どうしても配置したい場合は、既に配置しているユニットを削除してから配置してください。（通路、階段、土台には限界数はありません。）



# せんたく そうさほうほう ■選択リストの操作方法 (コントローラ)

## ゲームのルール

研究物を選択してください。

仮面ライダー1号	最強型
仮面ライダー2号	改造型
超空忍 シゲハル	改造型
仮面ライダーV3	改造型
ライダーマン	改造型
バトルファイターモス	改造型
仮面ライダーアマゾン	初期型
仮面ライダーストロンガー	初期型

ゲーム中、人員や開発物を選択するとき、写真のようなリストが表示され、単数もしくは複数の物を選ぶ場合があります。この場合は、次のように操作します。

研究物を選択してください。

仮面ライダー2号	改造型
超空忍 シゲハル	改造型
ライダーマン	最強型
マスク・ザ・ビクトリー	改造型
あやかし忍 づなみ	最強型
バトルファイターモス	改造型
仮面ライダーX	改造型
仮面ライダーアマゾン	改造型

選択リストが表示されたら、目的の人員や開発物などの項目に選択カーソルをあわせめます。選択カーソルをあわせたら、☐ ボタンを押します。(項目の選択はここで終わるものや、次に続く物があります。)

最大4人まで選択可能。

仮面ライダー1号	最強型
仮面ライダー2号	初期型
ビジョンマン	最強型
超空忍 シゲハル	初期型
仮面ライダーV3	最強型
ライダーマン	改造型
マスク・ザ・ビクトリー	初期型
あやかし忍 づなみ	改造型

開発や雇用、解雇で複数の物を選択する場合は、目的の人員の数だけ選択する必要があります。人員に選択カーソルをあわせて ☐ ボタンを押し、これを目的の人数分だけ繰り返します。選択された人員などは、文字の色が青色に変化します。選択が終了すれば、☐ ボタンを押して決定します。

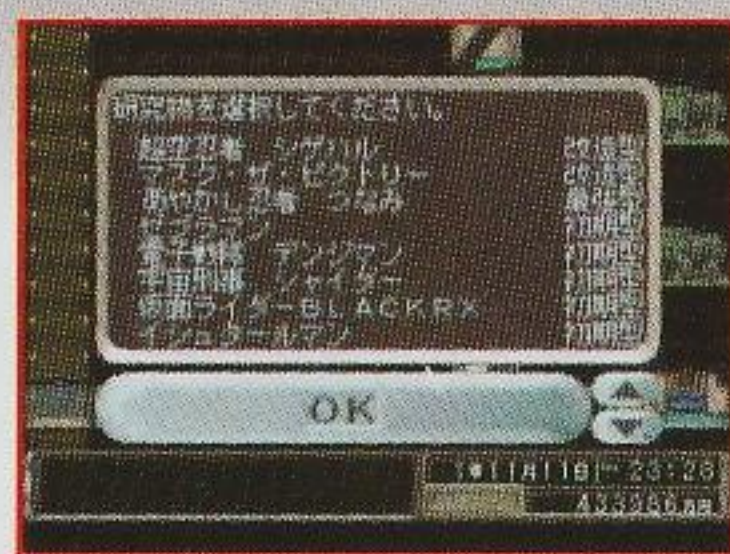
最大4人まで選択可能。

超空忍 シゲハル	初期型
仮面ライダーV3	最強型
ライダーマン	改造型
マスク・ザ・ビクトリー	初期型
あやかし忍 づなみ	改造型
バトルファイターモス	初期型
仮面ライダーX	初期型
仮面ライダーアマゾン	初期型

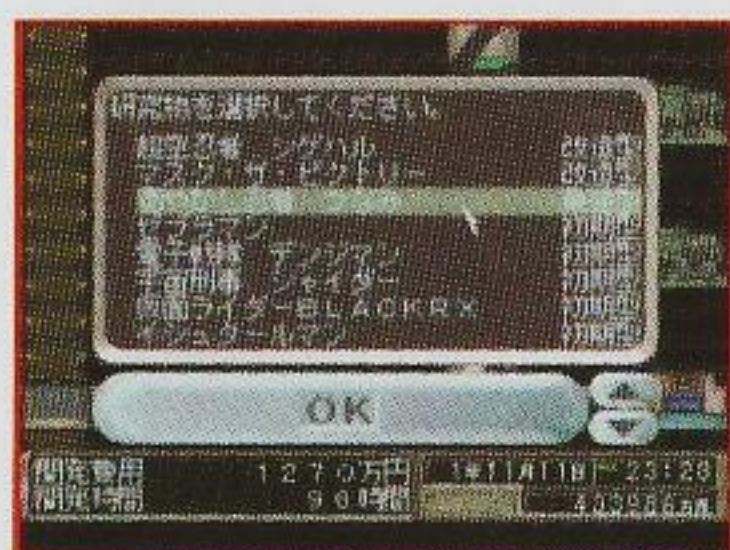
配置や雇用のときに開発物や人員の人数が多い場合、リストに表示しきれていない場合があります。表示しきれていない人員を選択する場合は、方向キーを下に押し続けることで、表示ページを変えることができます。



## せんたく ■選択リストの操作方法（マウス）



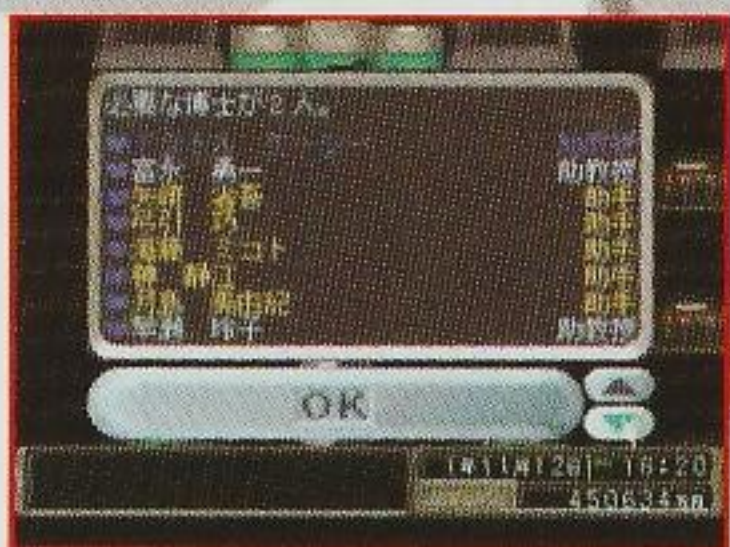
せんたく  
選択リストの操作はコントローラとマウスでは若干操作が  
こと  
異なります。マウスでは、次のように操作します。



せんたく  
選択リストが表示されたら、目的の人員や開発物などの  
こうもく  
項目にマウスカーソルをあわせえます。マウスカーソルをあ  
わせたら、ひだり  
左ボタンを押します。（項目の選択はここで終わ  
つぎ つづ もの  
るものや、次に続く物があります。）



かいはいつ こよう かいこ ふくすう もの せんたく ばあい もくてき  
開発や雇用、解雇で複数の物を選択する場合は、目的の  
じんいん かす せんたく ひつよう じんいん  
人員の数だけ選択する必要があります。人員にマウスカー  
ソルをあわせて左ボタンを押し、これを目的の人数分だけ  
く かけ せんたく じんいん も し いろ あいろ  
繰り返します。選択された人員などは、文字の色が青色に  
へんか せんたく しゅうりょう した ひょうじ  
変化します。選択が終了すれば、下に表示されているOK  
ボタンにカーソルをあわせて左ボタンを押して決定します。



はいち こよう かいはいつ じんいん にんずう おお ばあい  
配置や雇用のときに開発物や人員の人数が多い場合、リス  
トに表示しきれていない場合があります。表示しきれてい  
ない人員を選択する場合は、OKボタンの横に表示されて  
いる矢印キーにカーソルをあわせて、ひだり  
左ボタンを押し続け  
ることで、ひょうじ  
表示ページを変えることができます。

※ 一つ前の選択に戻るときは、**X** ボタン（右ボタン）でキャンセルします。

きほん いじょう  
基本ルールは以上です。

あたま い おも どお ひ み つ き ち けんせつ  
あとは、このルールを頭に入れて、思い通りの秘密基地を建設してください。



## メインアイコン

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11



1. **総司令室** (総統室) ..... 人員や開発物の確認など、基地の基本に関わるアイコンです。
2. **建設** ..... 建設を行うアイコンです。
3. **修理** ..... 壊れたユニットや、ミサイルで空いた穴を直したりします。
4. **エレベータ** ..... エレベータ、転送エレベータ、格納庫の出入り口を伸縮させます。
5. **削除** ..... 不用になったユニットを削除します。  
 ◆ **なお、戦闘中に削除を行うことはできません。**
6. **引越し** ..... 稼働中の総司令室から稼働していない総司令室へ、基地の中枢を移動します。
7. **全体マップ** ..... 全体マップを表示します。
8. **人員・兵器確認** ..... 画面を移動中の人員・兵器をカーソルでさして、ステータスを確認することができます。
9. **収支グラフ** ..... 収支グラフを表示します。
10. **オペレータ変更** ..... 通信を入れるオペレータを変更します。
11. **システム** ..... セーブ、BGMセレクトやヘルプをみることができます。

※ 総司令室 (総統室) アイコンは、総司令室 (総統室) を配置すると使用できます。



そうしれいしつ (そうとうしつ)  
**総司令室 (総統室)**  
**アイコン**



1. **人員を配置**……総司令室に配置する人員の選択をします。
2. **人員を戻す**……総司令室に配置されている人員を戻します。
3. **攻撃または防御する**……総司令室に配置されている兵器を出撃させます。
4. **帰還命令を出す**……総司令室から出撃させた兵器に帰還命令を出します。
5. **人員リスト**……現在雇用している博士、工場長のステータス・プロフィールを  
 みることができます。
6. **開発物リスト**……現在開発済みの兵器、商品のステータス・プロフィールを  
 みることができます。
7. **人員雇用**……博士、工場長を雇うことができます。
8. **人員解雇**……博士、工場長を解雇します。
9. **ミサイル攻撃**……敵基地に向けてミサイル攻撃を行います。
10. **敵基地確認**……敵基地に諜報員を送り込んでいた場合、敵基地をみるこ  
 とができます。
11. **配置人員リスト**……現在、ユニット内に配置されている人員、兵器の確認がで  
 きます。



# けんせつ 建設アイコン せんたく ユニット選択

1 2 3 4 5



1. 部屋ユニット.....地下に建設する部屋ユニットが配置できます。  
(建設アイコン 地下施設へ続きます。)
2. 通路ユニット.....地下に建設する通路ユニットが配置できます。  
(建設アイコン 通路施設へ続きます。)
3. 大型ユニット.....地下に建設する格納庫ユニットが配置できます。  
(建設アイコン 格納庫施設へ続きます。)
4. 武装ユニット.....地表に建設する武装ユニットが配置できます。  
(建設アイコン 武装施設へ続きます。)
5. カモフラージュユニット.....地表に建設するカモフラージュユニットが配置できます。  
(建設アイコン カモフラージュ施設へ続きます。)

# けんせつ 建設アイコン ちかしせつ 地下施設

1 2 3 4 5 6 7 8 9



1. 総司令室 (総統室).....総司令室 (総統室) が配置できます。
2. 動力室.....動力室が配置できます。
3. 改造人間研究室.....改造人間研究室 (怪人研究室) が配置できます。
4. 砲台新素材研究室.....砲台新素材研究室が配置できます。
5. 商品研究室.....商品研究室が配置できます。
6. 保安室.....保安室が配置できます。
7. 工場.....工場が配置できます。
8. 保養所.....保養所が配置できます。
9. 削除.....ユニットの削除ができます。

◆ なお、戦闘中に削除を行うことはできません。



けんせつ  
**建設アイコン**  
つうろしせつ  
**通路施設**



1. <sup>つうろ</sup>通路.....<sup>つうろ はいち</sup>通路が配置できます。
2. <sup>わな お あな</sup>罨：落とし穴.....<sup>わな お あな はいち</sup>罨の落とし穴が配置できます。
3. <sup>わな つ てんじょう</sup>罨：吊り天井.....<sup>わな つ てんじょう はいち</sup>罨の吊り天井が配置できます。
4. <sup>わな ひ ぜ</sup>罨：火攻め.....<sup>わな ひ ぜ はいち</sup>罨の火攻めが配置できます。
5. <sup>わな みすぜ</sup>罨：水攻め.....<sup>わな みすぜ はいち</sup>罨の水攻めが配置できます。
6. <sup>わな ぜ</sup>罨：ガス攻め.....<sup>わな ぜ はいち</sup>罨のガス攻めが配置できます。
7. <sup>かいだん</sup>階段.....<sup>かいだん はいち</sup>階段が配置できます。
8. <sup>エレベータ</sup>エレベータ.....<sup>エレベータ はいち</sup>エレベータが配置できます。
9. <sup>てんそう</sup>転送エレベータ.....<sup>てんそう はいち</sup>転送エレベータが配置できます。  
(4 ステージクリアー後。)
10. <sup>しんしゆく</sup>エレベータ伸縮.....<sup>しんしゆく</sup>エレベータの伸縮ができます。
11. <sup>さくじょ</sup>削除.....<sup>さくじょ</sup>ユニットの削除ができます。

◆ <sup>せんとうちゅう さくじょ おこな</sup>なお、戦闘中に削除を行うことはできません。

けんせつ  
**建設アイコン**  
かくのうこしせつ  
**格納庫施設**



1. <sup>おおがたかくのうこ</sup>大型格納庫.....<sup>おおがたかくのうこ はいち</sup>大型格納庫が配置できます。
2. <sup>みぎよこがたかくのうこ</sup>右横小型格納庫.....<sup>みぎよこがたかくのうこ はいち</sup>右横小型格納庫が配置できます。
3. <sup>ひだりよこがたかくのうこ</sup>左横小型格納庫.....<sup>ひだりよこがたかくのうこ はいち</sup>左横小型格納庫が配置できます。
4. <sup>たてこがたかくのうこ</sup>縦小型格納庫.....<sup>たてこがたかくのうこ はいち</sup>縦小型格納庫が配置できます。
5. <sup>しんしゆく</sup>エレベータ伸縮.....<sup>しんしゆく</sup>エレベータの伸縮ができます。
6. <sup>さくじょ</sup>削除.....<sup>さくじょ</sup>ユニットの削除ができます。

◆ <sup>せんとうちゅう さくじょ おこな</sup>なお、戦闘中に削除を行うことはできません。



# アイコン説明

## けんせつ 建設アイコン ぶそくしせつ 武装施設



1. バルカン砲<sup>ほう</sup>.....バルカン砲<sup>ほう はいち</sup>が配置できます。
2. レーザー砲<sup>ほう</sup>.....レーザー砲<sup>ほう はいち</sup>が配置できます。
3. 攻撃ミサイル<sup>こうげき</sup>.....攻撃ミサイル砲<sup>ほう はいち</sup>が配置できます。
4. 迎撃ミサイル<sup>げいげき</sup>.....迎撃ミサイル砲<sup>ほう はいち</sup>が配置できます。
5. ハイパーバルカン砲<sup>ほう</sup>.....ハイパーバルカン砲<sup>ほう はいち</sup>が配置できます。
6. 広範囲レーザー砲<sup>こうはんい</sup>.....広範囲レーザー砲<sup>ほう はいち</sup>が配置できます。
7. 攻撃ウルトラミサイル発射口<sup>こうげき はっしゃこう</sup>.....攻撃ウルトラミサイル発射口<sup>こうげき はっしゃこう はいち</sup>が配置できます。
8. 迎撃ウルトラミサイル発射口<sup>げいげき はっしゃこう</sup>.....迎撃ウルトラミサイル発射口<sup>げいげき はっしゃこう はいち</sup>が配置できます。
9. バリヤー発生装置<sup>はっせいそうち</sup>.....バリヤー発生装置<sup>はっせいそうち はいち</sup>が配置できます。
10. 土台<sup>どだい</sup>.....土台<sup>どだい はいち</sup>が配置できます。
11. 削除<sup>さくじょ</sup>.....ユニットの削除<sup>さくじょ</sup>ができます。

◆ なお、戦闘中<sup>せんとうちゅう</sup>に削除<sup>さくじょ</sup>を行うことはできません。



# けんせつ 建設アイコン カモフラージュ施設



- |                          |                  |
|--------------------------|------------------|
| 1. 喫茶店 (正義側のみ).....      | 喫茶店が配置できます。      |
| 2. 百貨店 (正義側).....        | 百貨店が配置できます。      |
| 3. カーショップ (正義側のみ).....   | カーショップが配置できます。   |
| 4. 遊園地 (正義側).....        | 遊園地が配置できます。      |
| 5. おもちゃ屋 (正義側のみ).....    | おもちゃ屋が配置できます。    |
| 6. パソコンショップ (正義側のみ)..... | パソコンショップが配置できます。 |
| 7. 屋台 (悪側のみ).....        | 屋台が配置できます。       |
| 8. 百貨店 (悪側).....         | 百貨店が配置できます。      |
| 9. 学習塾 (悪側のみ).....       | 学習塾が配置できます。      |
| 10. お化け屋敷 (悪側のみ).....    | お化け屋敷が配置できます。    |
| 11. 病院 (悪側のみ).....       | 病院が配置できます。       |
| 12. 神社 (悪側のみ).....       | 神社が配置できます。       |
| 13. 土台.....              | 土台が配置できます。       |
| 14. 削除.....              | ユニットの削除ができます。    |

◆ なお、戦闘中に削除を行うことはできません。



## システムアイコン



1. ゲームのセーブ.....ゲームのセーブができます。
2. ゲームの中断.....ゲームを中断できます。
3. BGM選択.....BGMの選択や効果音、声を聞くことができます。
4. オプション設定.....時間の経過速度、カーソルの速度、  
ヴォイスのオン・オフ設定を行います。
5. ヘルプ.....ゲームに関するヘルプを見ることができます。

## ユニット専用アイコン

改造人間 (怪人) ・ 砲台新素材 ・ 商品研究室



1. 研究をする.....博士を集めて研究を行います。(研究前のみ表示。)
2. 人員を戻す.....研究を中断させます。(研究中のみ表示。)
3. 配備人員のリスト.....ユニット内に配置されている人員の確認ができます。

保安室



1. 人員を配置する.....保安室に人員を配置します。
2. 人員を戻す.....保安室にいる人員の配置をはずします。
3. 諜報活動をする.....配置されている人員に諜報活動をさせます。
4. 攻撃・防御をする.....配置されている人員に攻撃・防御の命令を出します。
5. 帰還命令を出す.....保安室から出撃した人員に帰還命令を出します。
6. 作戦を実行する.....配置されている人員に「作戦」を実行させます。

7. 配備人員のリスト.....ユニット内に配置されている人員の確認ができます。



こうじょう  
工場



1. 生産<sup>せいさん</sup>をする……………商品<sup>しょうひん</sup>や弾薬<sup>だんやく</sup>の生産<sup>せいさん</sup>を行います。(生産前<sup>せいさんまえ</sup>のみ表示<sup>ひょうじ</sup>。)
2. 人員<sup>じんいん</sup>を戻す<sup>もどす</sup>……………現在<sup>げんざい</sup>行<sup>おこな</sup>っている生産<sup>せいさん</sup>を中断<sup>ちゅうだん</sup>させます。(生産中<sup>せいさんちゅう</sup>のみ表示<sup>ひょうじ</sup>。)
3. 配備<sup>はいび</sup>人員<sup>じんいん</sup>のリスト……………ユニット内<sup>ない</sup>に配置<sup>はいち</sup>されている人員<sup>じんいん</sup>の確認<sup>かくにん</sup>ができます。

ほようしょ  
保養所



1. 人員<sup>じんいん</sup>を配置<sup>はいち</sup>する……………保養所<sup>ほようしょ</sup>で休ませる人員<sup>じんいん</sup>を選択<sup>せんたく</sup>します。
2. 人員<sup>じんいん</sup>を戻す<sup>もど</sup>……………保養所<sup>ほようしょ</sup>で休んでいる人員<sup>じんいん</sup>を戻します。
3. 配備<sup>はいび</sup>人員<sup>じんいん</sup>のリスト……………ユニット内<sup>ない</sup>に配置<sup>はいち</sup>されている人員<sup>じんいん</sup>の確認<sup>かくにん</sup>ができます。

おおがた みぎよこがた  
大型・右横小型・

ひだりよこがた たてこがたかくのうこ  
左横小型・縦小型格納庫



1. 研究<sup>けんきゅう</sup>をする……………研究<sup>けんきゅう</sup>を行います。(研究・配備<sup>はいび</sup>していないとき。)
2. 兵器<sup>へいき</sup>を配置<sup>はいち</sup>する……………巨大兵器<sup>きょだいへいき</sup> (小型格納庫<sup>こがたかくのうこ</sup>は戦闘機<sup>せんとうき</sup>) を配置<sup>はいち</sup>します。
3. 人員<sup>じんいん</sup>を戻す<sup>もど</sup>……………研究<sup>けんきゅう</sup>を中断<sup>ちゅうだん</sup>させます。(研究中<sup>けんきゅうちゅう</sup>のみ。)
4. 兵器<sup>へいき</sup>をはずす……………配置<sup>はいち</sup>されている兵器<sup>へいき</sup>をはずします。
5. 攻撃<sup>こうげき</sup>・防御<sup>ぼうぎょ</sup>をする……………配置<sup>はいち</sup>されている兵器<sup>へいき</sup>に攻撃<sup>こうげき</sup>・防御<sup>ぼうぎょ</sup>の命令<sup>めいれい</sup>を出<sup>だ</sup>します。
6. 帰還<sup>きかん</sup>命令<sup>めいれい</sup>を出<sup>だ</sup>す……………出撃<sup>しゅつげき</sup>した兵器<sup>へいき</sup>に帰還<sup>きかん</sup>命令<sup>めいれい</sup>を出<sup>だ</sup>します。
7. 配備<sup>はいび</sup>人員<sup>じんいん</sup>のリスト……………ユニット内<sup>ない</sup>に配置<sup>はいち</sup>されている人員<sup>じんいん</sup>の確認<sup>かくにん</sup>ができます。

カモフラージュ



1. 商品<sup>しょうひん</sup>を販売<sup>はんばい</sup>する……………売り出す商品<sup>しょうひん</sup>を配置<sup>はいち</sup>します。
2. 販売<sup>はんばい</sup>を中止<sup>ちゅうし</sup>する……………配置<sup>はいち</sup>している商品<sup>しょうひん</sup>をはずして販売<sup>はんばい</sup>を中止<sup>ちゅうし</sup>します。



せいぎ  
正義

# ユニット

あく

悪



## 総司令室 (悪：総統室)

ひみつきち ちゅうしん  
秘密基地の中心となるユニットです。

1ヶ所は必ず配置します。

ここを破壊されるとゲームオーバーになります。



## 動力室

ほか でのりよく おく  
他のユニットに電力を送るユニットです。

このユニットを他のユニットに隣り合わせたり、

通路で繋げることで、

基地機能が稼動するようになります。



## 改造人間研究室 (悪：怪人研究室)

ヒーロー・ヒロイン・巨大ヒーロー  
(悪側では怪人)の開発ができるユニットです。

ここに博士を配置することで、開発ができます。



## 砲台新素材研究室

各種砲台や、新素材の開発を行うユニットです。

ここに博士を配置することで、開発ができます。



## 商品研究室

商品の開発を行うユニットです。

ここに博士を配置することで、開発ができます。



## 保安室

ヒーロー、ヒロイン、巨大ヒーロー (悪側は怪人) に指示を出す

ユニットです。ヒーロー達を配置することで、保安室の機能を使

うことができます。



## 工場

商品の生産や、弾薬の生産ができるユニットです。

工場長を配置することで、稼動します。



## 保養所

人員を休ませるユニットです。人員を配置することで、

反逆度を下げることができます。



# ユニット説明



せいぎ  
正義

## 通路.1

あく

悪



つうろ  
通路

よこほうこう  
横方向にユニットを繋がます。  
じんいん つうろ ある ほか いどう  
人員は通路を歩いて他のユニットへ移動します。  
ちひょう つく で い ぐち  
地表に作れば、出入り口にもなります。



お 落とし穴(罠)  
あな わな

てき あな お  
敵を穴に落としてダメージを与えます。



つりてんじょう わな  
吊天井(罠)

てんじょう てき あた  
トゲのある天井で、敵にダメージを与えます。



みすぜ わな  
水攻め(罠)

すさ すいあつ てき あた  
凄まじい水圧で、敵にダメージを与えます。



ひ ぜ わな  
火攻め(罠)

ほのお てき あた  
炎で、敵にダメージを与えます。



ぜ わな  
ガス攻め(罠)

どく てき あた  
毒ガスで、敵にダメージを与えます。





せいぎ  
正義

## 通路.2

あく  
悪



**階段**  
通路やユニットを上下方向に繋がめます。  
縦方向に重ねることもできます。  
地表に作れば、出入り口にもなります。



**エレベータ**  
上下方向に人を移動させます。  
階段より速く移動できます。  
最大乗員数は、8人です。  
地表まで伸ばせば、出入り口にもなります。



**転送エレベータ**  
上下方向に人を移動させます。  
人員などを目的の階層まで瞬時に送ります。  
地表まで伸ばせば、出入り口にもなります。





せいぎ  
正義

## かくのうこ 格納庫

あく  
悪

### おおがたかくのうこ 大型格納庫

かいじゅう せんかん かいはつ  
怪獣・ロボット・戦艦の開発・

かくのう しゅつげき  
格納・出撃ができるユニットです。

はっしゃこう たてほうこう の しょう  
発射口は縦方向に伸ばして使用します。

### みぎよこがたかくのうこ 右横小型格納庫

せんとうき かいはつ かくのう しゅつげき  
戦闘機の開発・格納・出撃が

できるユニットです。

はっしゃこう みぎほうこう の しょう  
発射口は右方向に伸ばして使用します。

### ひだりよこがたかくのうこ 左横小型格納庫

せんとうき かいはつ かくのう しゅつげき  
戦闘機の開発・格納・出撃が

できるユニットです。

はっしゃこう ひだりほうこう の しょう  
発射口は左方向に伸ばして使用します。

### たてこがたかくのうこ 縦小型格納庫

せんとうき かいはつ かくのう しゅつげき  
戦闘機の開発・格納・出撃が

できるユニットです。

はっしゃこう たてほうこう の しょう  
発射口は縦方向に伸ばして使用します。



せいぎ  
正義

ほうだい  
砲台.1

あく  
悪



ほう  
バルカン砲

てきせっきんじ ほうだん はっしゃ  
敵接近時に砲弾を発射します。

だんやく こうじょう せいさん しょう  
弾薬には工場で生産する「ダンガン」を使用します。



ほう  
レーザー砲

てきせっきんじ こうせん はっしゃ  
敵接近時にレーザー光線を発射します。

ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ  
砲台新素材研究室で開発してから、

はいち かのう だんやく こうじょう  
配置が可能となります。弾薬には工場で  
せいさん しょう  
生産する「レーザーパック」を使用します。



こうげき  
攻撃ミサイル発射口

てききち む はっしゃ  
敵基地に向かって、ミサイルを発射します。

ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ  
砲台新素材研究室で開発してから、

はいち かのう だんやく こうじょう  
配置が可能となります。弾薬には工場で  
せいさん こうげき だん しょう  
生産する「攻撃ミサイル弾」を使用します。



げいげき  
迎撃ミサイル発射口

てきせっきんじ げいげき はっしゃ  
敵接近時に迎撃ミサイルを発射します。

ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ はいち  
砲台新素材研究室で開発してから、配置が

かのう だんやく こうじょう せいさん  
可能となります。弾薬には工場で生産する  
げいげき だん しょう  
「迎撃ミサイル弾」を使用します。



ほう  
ハイパーバルカン砲

てきせっきんじ ほうだん はっしゃ  
敵接近時に砲弾を発射します。

ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ  
砲台新素材研究室で開発してから、

はいち かのう だんやく こうじょう  
配置が可能となります。弾薬には工場で  
せいさん しょう  
生産する「スーパーダンガン」を使用します。







こうはんい  
広範囲レーザー砲

てきせっきんじ 敵接近時にレーザー光線を発射します。  
ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ 砲台新素材研究室で開発してから、配置が可能と  
なります。弾薬には工場で生産する  
「スーパーレーザーパック」を使用します。



こうげき  
攻撃ウルトラ  
ミサイル発射口

てききちむ 敵基地に向かって、ミサイルを発射します。  
ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ 砲台新素材研究室で開発してから、配置が  
可能となります。弾薬には工場で生産する  
「攻撃ウルトラミサイル弾」を使用します。



げいげき  
迎撃ウルトラ  
ミサイル発射口

てきせっきんじ 敵接近時にミサイルを発射します。  
ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ 砲台新素材研究室で開発してから、配置  
が可能となります。弾薬には工場で生産する  
「迎撃ウルトラミサイル弾」を使用します。



はっせいそうち  
バリアー発生装置

はっせい 砲台を発生させ、範囲内にある  
カモフラージュや砲台を敵の弾から守ります。  
ほうだいしんそざいけんきゅうしつ かいはつ 砲台新素材研究室で開発してから、  
配置が可能となります。





せいぎ  
**正義**

## カモフラージュ

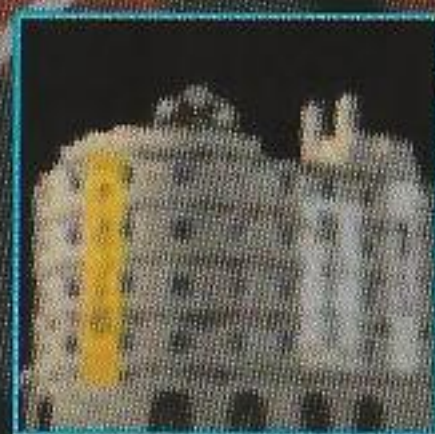
あく

**悪**



きつさてん  
**喫茶店**

しょうひん  
商品の「ランチメニュー」  
はんばい  
を販売することができます。



ひゃっかてん  
**百貨店**

しょうひん かてんせいひん  
商品の「家電製品」、「おもちゃ」、  
はんばい  
「ゲーム」を販売することができます。



**カーショップ**

しょうひん の もの はんばい  
商品の「乗り物」を販売  
することができます。



ゆうえんち  
**遊園地**

しょうひん しゅみ さくひん なぞ  
商品の「趣味の作品」、「謎」  
はんばい  
を販売することができます。



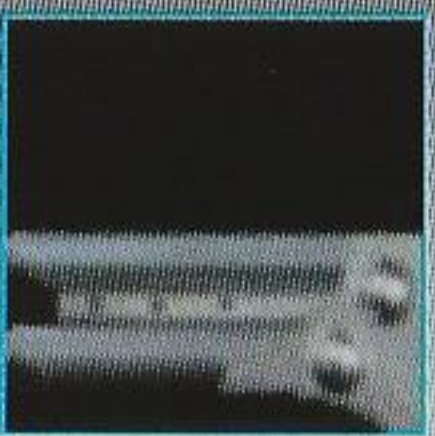
や  
**おもちゃ屋**

しょうひん  
商品の「おもちゃ」、「ゲーム」  
はんばい  
を販売することができます。



**パソコンショップ**

しょうひん しょうひん  
商品の「パソコン商品」  
はんばい  
を販売することができます。



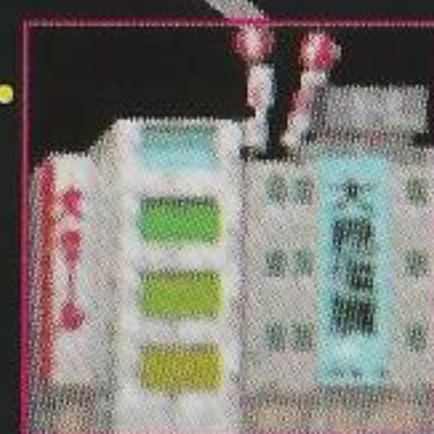
とだいに  
**土台**

ちげい しゃめん ほうだい  
地形の斜面にカモフラージュや砲台を  
はいて ばいし しょう  
配置する場合に使用する

ユニットです。

やたい  
**屋台**

しょうひん  
商品の「ランチメニュー」  
はんばい  
を販売することができます。



がくしゅうじゅく  
**学習塾**

しょうひん がくしゅう  
商品の「学習セット」  
はんばい  
を販売することがで  
きます。



お化け屋敷

しょうひん しゅみ さくひん  
商品の「趣味の作品」  
はんばい  
を販売することができます。



びょういん  
**病院**

しょうひん やくひん  
商品の「薬品」  
はんばい  
を販売することができます。



じんしゃ  
**神社**

しょうひん  
商品の「オカルト」  
はんばい  
を販売することができます。





へい き しやうひん かい は つ  
兵器・商品の開発

へい き しやうひん かい は つ  
兵器・商品の開発はそれぞれ、専用の研究室、格納庫  
おこな  
で行います。

かい は つ な が  
開発の流れ

1. けんきゅうしつ かくのうこ  
研究室、格納庫のユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「研究をする」を選択します。
3. かい は つ へい き しやうひん しゅるい えら  
開発したい兵器・商品の種類を1つ選びます。
4. えら しゅるい なか かい は つ へい き しやうひん せんたく けつてい  
選んだ種類の中から、開発したい兵器（商品）を選択、決定します。
5. はかせ せんたくほうほう じどう しゅどう けつてい  
博士の選択方法を「自動」「手動」から1つ決定します。  
「手動」を選択した場合は、研究させる博士を必要な人数分だけ集めます。
6. かんせいじかん く れんらく はい  
完成時間が来ると連絡が入ります。

はかせ た ひょうじ ばあい はかせ あたら やと  
「博士が足りません」と表示された場合は、博士を新しく雇ってください。  
こよう はかせ ふ  
雇用できる博士はステージをクリアしていかないと増えません。

はかせ せんたくほうほう  
博士の選択方法について

はかせ せんたくほうほう しゅるい  
博士の選択方法には2つの種類があります。

じどう  
自動

けんきゅう ひつよう はかせ じどうてき あつ かい は つ おこな  
研究に必要な博士を自動的に集めて、開発を行います。

しゅどう  
手動

けんきゅう ひつよう はかせ なか にんすうぶん せんたく  
研究に必要な博士をプレイヤーがリストの中から人数分だけ選択します。

じどう しゅどう りてん  
自動と手動の利点

じどう  
自動

はかせ せんたく さぎょう  
博士を選択するというわずらわしい作業をしなくて済みます。

しゅどう  
手動

にんい はかせ あつ  
プレイヤーが任意の博士を集めることができます。



# 開発物のレベルと博士のランクについて

## 兵器のランク

ヒーローや怪人といった兵器には「初期型」、「改良型」、「最強型」というランクが存在します。ランクが上がれば攻撃力、防御力とも上昇します。

### 兵器ランクと博士のランクの関係

兵器には「初期型」、「改良型」、「最強型」とランクが別れています。上のランクを開発するには、それに見合ったランクの博士が必要になります。

## 上のランクへの兵器の開発

上のランクへの開発方法は、通常の開発と同じように行いますが、通常と若干変わる部分がありますので、注意してください。

1. 「配備中」または「出撃中」等の場合は研究室や格納庫の開発リストには表示されません。必ず、配置をはずして総司令室に戻してください。
2. 上のランクになるほど、優秀な博士が必要になってきます。開発に必要な博士が足りないと上のランクにはできません。
3. 「最強型」以上にはランクが上がりません。

### 開発の中断のやりかた

ユニットコマンド「人員を戻す」を選択します。

### 開発ができない条件

兵器・商品の開発ができない条件は次のようになっています。

1. 総司令室、動力室と研究室が繋がっていない。
2. 開発資金が足りない。
3. 開発に必要な博士が足りていない。
4. そのステージで開発できる兵器（もしくは商品）をすべて開発している。
5. 兵器の場合、改良したい兵器が配備中、出撃中、戦闘中、諜報中、販売中などのいずれかの状態にある。
6. 兵器の場合、ランクがすでに「最強型」になっている。
7. 商品の場合、商品価値が下がっていない。



## 商品の生産と販売

このゲームでは、商品しょうひんを売ることでお金かねを稼かせぐことができます。ここでは、商品しょうひんの生産せいさんから販売はんばいまでを説明します。

### 工場での商品の生産

商品しょうひんを販売はんばいするためには、工場こうじょうで生産せいさんする（商品しょうひんの在庫ざいこを増ふやす）必要ひつようがあります。

### 工場での生産

1. 工場こうじょうのユニットコマンドを開ひらきます。
2. ユニットコマンド「生産せいさんをする」を選せん択たくします。
3. 生産せいさんしたい商品しょうひんを1つ選えらびます。
4. 工場長こうじょうちようを1～8人あいだの間で選せん択たくします。  
（一つの工場こうじょうに配置はいちできる人数にんすうは最大さいだい8人にんまでです。）

工場長こうじょうちようが指定していした工場こうじょうに到着とうちゃくすると、生産せいさんが始はじまります。  
生産せいさんは停止ていしの命令めいれいを出ださない限りかぎ、商品しょうひんの生産せいさんを続つづけます。

### 商品の生産の止め方

ユニットコマンド「人員じんいんを戻もどす」を選せん択たくして決け定ていします。

### 生産が出来ない

商品しょうひんの生産せいさんができない条件じょうけんは次のようになっています。

1. 総司令室そうしれいしつ、動力室どうりよくしつと研究室けんきゅうしつが繋つながっていない。
2. 生産資金せいさんしきんが足りない。
3. 手の空あいている工場長こうじょうちようがいない。

また、次のような場合は、一時的いちじてきに生産せいさんがストップします。

1. 生産しようとした商品しょうひんの在庫数ざいこすうが999個こになる。  
（1つでも減ると生産せいさんが再開さいかいされます。）
2. 生産費せいさんひが途中で足りなくなる。  
（必要な資金しきんが集まると生産せいさんが再開さいかいされます。）
3. 電気が切断でんきされた。  
（再び動力室どうりよくしつと繋つなげれば生産せいさんが再開さいかいされます。）



しょうひん かいじん  
商品や、ヒーローや怪人などを  
はんばい かね かせ  
カモフラージュで販売してお金を稼ぎます。

## しょうひん はいち 商品の配置

しょうひん はいち  
商品の配置は1カモフラージュにつき1つです。  
しょうひん はいち はんばい かいし  
商品を配置すると、販売が開始されます。  
かく はいち もの こと ちゅうい  
各カモフラージュごとに配置できる物が異なりますので注意してください。  
へいき はいち  
(兵器はどのカモフラージュでも配置できます。ただし、1カモフラージュにつき1兵器です。)  
しょうひん へいき どうじ はんばい  
商品と兵器を一つのカモフラージュで同時に販売することはできません。  
しょうひん ざいこすう はいち  
商品は、在庫数1からカモフラージュに配置できます。

## しょうひん はいち なが 商品配置の流れ

1. カモフラージュをカーソルでさして、ユニットコマンドを開きます。<sup>ひら</sup>
2. ユニットコマンド「商品販売する」を選択します。<sup>しょうひん はんばい せんたく</sup>
3. 販売したい商品または兵器を選びます。<sup>はんばい しょうひん へいき えら</sup>

### う あ へんか 売り上げの変化

しょうひん かいはつ じかん た  
商品は、開発してからしばらく時間が経つと、  
しょうひんかち ていか う あ  
商品価値が低下して売り上げが落ちていきます。  
はんばいじょうきょう しら かくにん  
販売状況は、ユニットウィンドウを調べることで確認できます。  
う しょうひん ふたた かいはつ なお しょうひんかち もど  
※売れなくなった商品は、再び開発をやり直すことで、商品価値が戻ります。

### ざいこすう 在庫数

はいち しょうひん ざいこ かぎ はんばい つづ  
カモフラージュに配置した商品は、在庫のある限り販売を続けます。  
へいき かん つづ ざいこすう う はんばいかんりょう  
兵器に関しては常に在庫数は1つなので、それが売れば販売完了となります。

### バーゲンセール

きせつ しょうひん う あ へんか  
カモフラージュは、季節によって商品の売り上げが変化することがあります。  
へんか しょうひん はいち しょうひんかち こと つうじょういしやう  
変化にあわせて商品を配置すると、商品価値が下がっていても通常以上に  
はんばい こと  
販売を伸ばす事ができます。  
さぐり かん ざういさか かんさつ  
探し方としては、画面を注意深く観察してください。



## じんいん きゅうよう 人員の休養

はかせ こうじょうちょう なか あいだはたら つつ  
博士や工場長を長い間 働かせ続けると、ストレスがたま  
はんぎゃくど じょうしょう はんぎゃくど じょうしょう けんきゅう せいさん  
り「反逆度」が上昇します。反逆度が上昇すると、研究や生産  
ししょう ばあい まえ じんいん  
に支障をきたす場合があります。そうなる前に、人員を  
ほようしょ やす  
「保養所」で休ませるようにします。

### ほようしょ こうか 保養所の効果

ほようしょ じんいん やす はんぎゃくど さ  
保養所で人員を休ませると、反逆度が下がっていきます。

### じんいん やす かた 人員の休ませ方

はかせ こうじょうちょう はいち じょうたい ほようしょ ばあい いってい きかん  
博士や工場長がどこにも配置されていない状態で保養所がある場合、一定の期間

ごとに人員は自動的に保養所へ移動します。

じんいん はんぎゃくど ほようしょ はな  
人員は反逆度が0になるまで、保養所を離れません。

じんいん はんぎゃくど じどうてき そうしれいしつ もど  
人員は反逆度が0になると、自動的に総司令室に戻ります。

ただし、次のようなときには自動的に移動しません。

1. ほようしょ そうしれいしつ  
保養所が総司令室とつながっていない。
2. ほようしょ でんき つう  
保養所に電気が通じていない。
3. はいち ほようしょ ばしょ にん こ  
配置されている保養所がいずれの場所も8人を超えている。
4. はかせ こうじょうちょう さぎょうちゅう  
博士や工場長が作業中である。

### じんいん じぶん ほようしょ はいち ばあい 人員を自分で保養所に配置したい場合

しゅどう じんいん ほようしょ やす つぎ  
手動で人員を保養所で休ませたいときは、次のようにします。

1. ほようしょ じんいん はいち せんたく  
保養所のユニットコマンド「人員を配置する」を選択します。
2. やす じんいん しゅるい えら  
休ませたい人員の種類を1つ選びます。
3. えら しゅるい なか やす じんいん せんたく けってい  
選んだ種類の中から、休ませたい人員を選択、決定します。  
(場合にもよりますが、人員は最高8人まで選択できます。)

ひと ほようしょ じんいん にん やす  
※一つの保養所に人員は8人まで休ませることができます。

### じんいん じぶん ほようしょ もど ばあい 人員を自分で保養所から戻したい場合

しゅどう じんいん ほようしょ もど つぎ  
手動で人員を保養所から戻したいときは、次のようにします。

1. ほようしょ じんいん もど せんたく  
保養所のユニットコマンド「人員を戻す」を選択します。
2. もど じんいん せんたく けってい  
戻したい人員を選択、決定します。



## ■ 敵基地の偵察

通常、敵基地の状況を確認する方法はありません。

保安室から敵基地へ諜報員を送ることで、初めて敵基地を調べることができます。

諜報員による偵察方法は次のとおりです。

1. 保安室のユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「諜報活動をする」を選択します。
3. リストから、「敵基地偵察」を選択します。
4. 保安室に配置されているヒーロー(怪人)などの中から、偵察させたい者を選択して、決定します。

敵基地を発見した偵察部隊は基地に連絡を入れてきます。これ以降は、総司令室コマンドの「敵基地確認」で敵基地をみることができます。偵察に出たヒーロー(怪人)たちは帰還命令が出るまで偵察を続けます。ただし、偵察には次のような欠点があります。

1. 偵察部隊は戦闘に参加できない。
2. 偵察中まれに敵に発見されることがあり、その時は一方的に負けてしまう。(ただし、1度の発見で倒される人数は一人だけです。)
3. 偵察部隊が一人もいなくなった時点で、総司令室コマンドの「敵基地確認」が使えなくなる。

## ■ 一般の諜報活動

保安室から諜報員を送り出すことで、ゲームを進める上で役に立つ情報を手に入れます。

諜報方法は次のとおりです。

1. 保安室のユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「諜報活動をする」を選択します。
3. リストの「一般諜報」を選択します。
4. 保安室に配置されているヒーローや怪人の中から、諜報させたい者を選択、決定します。

情報を手に入れた諜報部隊は基地に連絡を入れてきます。また、ごくまれに偵察部隊がアイテムや財宝を見つけてくる場合があります。

※「偵察」「諜報」させる場合、出入り口がきちんと繋がっていないと、諜報部隊を出すことはできません。



## ■ 事件に遭遇する（正義側のみ）

正義側でプレイ中、諜報部隊が街で発生している大事件に出くわすことがあります。

プレイヤーは諜報部隊に対して、事件の解決、強制帰還のどちらかの命令を出します。

諜報部隊が無事事件を解決した場合は、お礼としてお金が手に入る場合があります。

（解決しなかった場合や、帰還させた場合は入りません。）

## ■ 敵特別攻撃部隊の作戦を阻止（正義側のみ）

正義側でプレイ中、諜報部隊が敵の特別攻撃部隊を発見することができます。

敵の特別攻撃部隊とは、プレイヤー側の基地に対して秘密裏に作戦を行い、

基地施設を破壊しようと企むものです。プレイヤーは連絡を入れた諜報部隊に

指示を出して、作戦を阻止することも帰還させることもできます。

阻止した場合は阻止した作戦に応じて敵基地にダメージを与えることができます。

帰還させた場合は、敵の作戦に応じてこちらの基地にダメージが発生します。

敵作戦を止められなかった場合は、自分の基地にダメージがきます。ただし、

諜報員は基地に帰還します。



## ■ 作戦の実行方法

さくせん しじ かいじん はいち ほあんしつ おこな  
作戦の指示は怪人が配置されている保安室で行います。

1. 保安室のユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「作戦を実行する」を選択します。
3. リストから作戦を実行させる怪人を1体選択します。
4. 実行する作戦をリストから1つ選択します。
5. 説明を聞いた後、実行・中止を決めます。
6. 作戦実行が決定すると、怪人が基地の外へ出て行きます。

※ 作戦を行う場合、出入り口がきちんと繋がっていないと、怪人は出撃できません。

## ■ 作戦開始の連絡

さくせんじっこうまえ かいじん まち れんらく い  
作戦実行前に怪人は基地に連絡を入れてきます。

いよいよ作戦開始です。

### 邪魔が入らなかった場合

邪魔が入らなかった場合、そのまま作戦の結果報告が入ってきます。

作戦が成功した場合、敵基地に何らかの被害を与えることができます。

作戦後、怪人は基地に帰還します。

### 邪魔が入った場合

作戦を行うときにヒーローなどの邪魔が入る場合があります。

1. 邪魔が入った場合、怪人に作戦続行・中止の指示をあたえます。
2. 中止した場合は作戦は失敗に終わり、怪人は基地に帰還します。
3. 作戦を続行する場合は邪魔に入ったヒーローとの戦闘となります。  
(戦闘は自動で行われます。勝敗は怪人の強さ、敵の強さによって分かります。)
4. 相手が勝った場合、作戦は失敗です。怪人も倒されたことになり、  
基地には帰還しません。
5. 相手を倒した場合、作戦は成功となります。作戦を終えた怪人は基地に帰還します。



このゲームでは敵の総司令室を破壊もしくは、敵の司令官を撃破することでステージクリアとなります。

## ■ 総司令室・保安室への配置

敵基地の内部施設を破壊するにはヒーロー（怪人）など改造人間を送り出して敵基地に進入させる必要があります。このために、総司令室や保安室にそれらを配置する必要があります。

### 配置の流れ

1. 総司令室もしくは保安室をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。
  2. ユニットコマンド「人員を配置する」を選択します。
  3. 配置させたい小型兵器の種類を1つ選びます。
  4. 選んだ種類の中から、配置したい改造人間を選択、決定します。
- ※総司令室、保安室には最大8人まで改造人間が配置できます。

## ■ 敵基地出撃の流れ

敵基地に攻撃を仕掛ける場合はあらかじめ兵器を特定の場所に配置しておいてください。

1. 保安室・格納庫をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「攻撃・防御をする」を選択します。
3. リストの「攻撃」、「防御」から、「攻撃」を選択します。
4. 出撃させたい改造人間、巨大兵器を選択、決定します。

### 保安室からの出撃ができない場合

保安室が出入り口と繋がっていないと、部隊を出撃させることができません。  
出撃前に、保安室が出入り口と繋がっているかを確認しましょう。

## ■ 格納庫への配置

ロボット、怪獣、戦闘機、戦艦などの巨大兵器は専用の格納庫から出撃させる必要があります。



## 配置の流れ

1. 格納庫をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「兵器を配置する」を選択します。
3. 配置させたい巨大兵器の種類を1つ選びます。
4. 選んだ種類の中から、配置したい巨大兵器を選択、決定します。

※ 1つの格納庫に1つの巨大兵器が配置できます。

※ 戦闘機は縦・右横・左横格納庫に配置します。

## 敵基地への攻撃

敵基地への攻撃方法は、次のようなものがあります。

### 出撃命令

総司令室や保安室に配置されているヒーロー（怪人）、格納庫に配置されているロボットなどで敵基地を攻撃します。

### ミサイル攻撃

地表に配置されている攻撃ミサイル砲台で敵基地を攻撃します。

### 敵基地出撃の流れ

1. 総司令室・保安室・格納庫をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。
  2. アイコン「攻撃・防御をする」をカーソルでさして、決定します。
  3. リストの「攻撃」、「防御」から、「攻撃」を選択します。
- この後、総司令室・保安室では、出撃させる兵器を選択します。

※ 出撃には、地上への出入り口や格納庫の出入り口が地表まで伸びているかなどの確認を行ってください。

※ 巨大兵器は攻撃・防御あわせて4機まで出撃できます。

※ 正義側の場合、出撃して変身した巨大ヒーローも巨大兵器として数えます。

ただし、すでに4機の大型兵器が出撃している場合は変身せず、改造人間あつかいとなります。



## ■ 砲台での攻撃

砲台での敵基地攻撃は、「攻撃ミサイル」「ウルトラ攻撃ミサイル」砲台で行います。

これらの砲台は、砲台新素材研究室で開発した後、地表に配置できます。

また、ミサイルを撃つには専用の弾薬を工場で生産しておく必要があります。

### 敵基地攻撃の流れ

1. 総司令室をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。  
(もしくはメインコマンドにある総司令室コマンドを開きます。)
2. ユニットコマンド「ミサイル攻撃」を選択します。

### ミサイル攻撃の中止

ミサイル攻撃を中止するには、総司令室のユニットコマンド「ミサイル攻撃停止」を選択します。

### 敵基地へのミサイル攻撃ができない

理由として、次の物が考えられます。

- ミサイル砲台を配置していない。
- 専用のミサイル弾が無い。
- 動力室と出入り口が繋がっていない。



## ■ 攻撃目標の変更

しゅつげき へいき こうげきもくひょう も  
出撃した兵器はそれぞれ攻撃目標を持っています。

こうげきもくひょう じょうきょう おう へんこう  
これらの攻撃目標は状況に応じて変更することができます。

もくひょう へんこう つぎ おこな  
目標の変更は次のように行います。

1. そうしれいしつ てききちかくにん てききち き か  
総司令室コマンドの「敵基地確認」で敵基地に切り替える。
2. へいき てききち どうたつ こうげきもくひょうへんこう  
兵器が敵基地に到達していれば、コマンド「攻撃目標変更」がでるので、  
これをせんたくする。
3. あら こうげきもくひょう てき  
新たな攻撃目標となる敵のユニットにカーソルをあわせる。
4. なか もくひょう へんこう へいき せんたく  
リストの中から、目標を変更させたい兵器を選択する。

もくひょう どうたつ もくてき たつ へいき じどうてき きち きかん  
目標に到達して目的を達した兵器は自動的に基地に帰還します。

こうげきもくひょうへんこう さき ちょうほういん てききち み ひつよう  
※攻撃目標変更には、先に諜報員で敵基地を見つけておく必要があります。

きょだいへいき ちじょうしせつ かいそうにんげん あかしせつ こうげきもくひょう せんたく  
※巨大兵器は地上施設、改造人間は地下施設の攻撃目標を選択できます。

きかんちゅう へいき しじだ  
※帰還中の兵器には、指示を出すことはできません。

## ■ 敵基地攻撃のポイント

てききち かくへいき しゅつげき こうか  
敵基地へ、各兵器をむやみやたらに出撃させても効果はありません。

しゅつげき じゅんじょ  
出撃の順序としては、

1. かいそうにんげん てききち しんにゅう きょだいへいき しゅつげき  
改造人間が敵基地に侵入しやすいようにまず巨大兵器を出撃させ、  
てききち ちじょうほうだい はかい げいげき て きょだいへいき げきは  
敵基地の地上砲台の破壊や迎撃に出た巨大兵器を撃破する。
2. かいそうにんげん しゅつげき きょだいへいき ちじょう てき ひ つ あいだ ち か  
改造人間を出撃させ、巨大兵器が地上で敵を引き付けている間に地下に  
しんにゅう けんさくしつ かくのうご はかい あいて せんりよく そ お  
侵入、研究室や格納庫などを破壊して、相手の戦力を削ぎ落としていく。
3. さいご そうしれいしつ いっせい こ  
最後に総司令室へ一斉になだれ込む。

ほうほう  
という方法があります。

これはあくまで一例ですので、プレイヤーの皆さんは

じぶん ちから こうか せ かた さか  
自分の力で効果のある攻め方を探してください。



てき 敵もこちらと同じように攻撃部隊を送り込んで基地を攻撃します。  
ここでは、防御の進め方を説明します。

## ■ ぼうぎょ 防御のルール

### ちじょう てき げきたい 地上の敵の撃退

ちじょう くうちゅう いどう てき つぎ ほうほう げいげき  
地上・空中を移動する敵は次の方法で迎撃することができます。

### ■ ほうだい こうげき 砲台での攻撃

ちひょう ほうだい はいち てき こうげき  
地表に砲台を配置して敵を攻撃します。

ほうだい せんよう だんやく かぎ てき こうげき つづ  
砲台は専用の弾薬がある限り、敵を攻撃し続けます。

ただし、ゆうこうしゃていきより はず こうげき や  
ただし、有効射程距離から外れると攻撃を止めます。

### ■ きょだいへいき かいそうにんげん ぼうえい 巨大兵器・改造人間による防衛

じぶん きち りょうない きょだいへいき かいそうにんげん しゅつげき せ てき こうげき  
自分の基地の領内に巨大兵器・改造人間を出撃させて、攻めてきた敵を攻撃します。

ぼうえい なが つぎ  
防衛の流れは次のとおりです。

1. そうしれいしつ ほあんしつ かくのうこ ひら  
総司令室、保安室、格納庫をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。
  2. ユニットコマンド「こうげき ぼうぎょ せんたく」を選択します。
  3. リストの「こうげき ぼうぎょ せんたく」から、「ぼうぎょ せんたく」を選択します。
- あと そうしれいしつ ほあんしつ しゅつげき へいき せんたく  
この後、総司令室・保安室では、出撃させる兵器を選択します。

しゅつげき ちじょう てい くち かくのうこ てい くち ちひょう の  
※出撃には、地上への出入り口や格納庫の出入り口が地表まで伸びているかなどの  
かくにん おこな  
確認を行ってください。

きょだいへいき こうげき ぼうぎょ き しゅつげき  
※巨大兵器は攻撃・防御あわせて4機まで出撃できます。

せいぎがわ ばあい しゅつげき へんしん きょだい きょだいへいき かそ  
※正義側の場合、出撃して変身した巨大ヒーローも巨大兵器として数えます。

ただし、すでに4機の巨大兵器が出撃している場合は変身せず、

かいそうにんげん  
改造人間あつかいとなります。



# 戦闘の進め方・防衛

## しんにゅう てき げきたい 進入した敵の撃退

きちない しんにゅう ゆる ばあい つぎ ほうほう げいげき  
基地内に侵入を許してしまった場合でも、次の方法で迎撃することができます。

### 1. わな げきたい 罠で撃退

つうろじょう わな はいち あた  
通路に「罠」を配置して、ダメージを与えていきます。

かた わな ていど てき げきたい  
やり方によっては、罠だけである程度の敵を撃退することができます。

### 2. ほあんしつ げきたい 保安室での撃退

しゅようしせつ つう つうろ とちゅう ほあんしつ はいち  
あらかじめ主要施設へ通じる通路の途中に保安室を配置しておき、そこへ

かいそうにんげん はいち  
改造人間を配置しておきます。

てき ほあんしつない はい たち あくがわ かいじん せんとう はじ  
敵が保安室内に入ると、ヒーロー達（悪側は怪人）と戦闘を始めます。

## てき せっち 敵が設置するもの

てき かいじん きちないがい かくとう ほか がわ  
敵の怪人・ヒーローは、基地内外の格闘の他にプレイヤー側のユニットに  
つぎ せっち  
次のようなものを設置したりします。



### じげんばくだん 時限爆弾

はいち いってい じかん けいか ばくはつ  
配置してから一定の時間が経過すると、爆発します。



### そうち リモコン装置

きちない わな すべ みかた たい さどう  
基地内の罠が全て味方に対して作動するようになります。

てき せっち もの い か ほうほう はいじょ こと  
これら敵が設置した物は以下の方法で排除する事ができます。

1. しせつ じんいん かいそうにんげん はいち ばあい  
その施設に人員や改造人間が配置された場合。

2. しせつ じんいん かいそうにんげん つうか ばあい  
その施設を人員や改造人間が通過した場合。

3. せっち さくじょ ばあい  
その設置を削除した場合。

※ そうち はいじょ ばあい わな どうさ せいじょう  
リモコン装置が排除された場合、罠の動作は正常にもどります。

## ■ た ちゅう い じ こ う その他の注意事項

かいはつ はいち し じ じんいん いどうちゅう てき こうげき しほう  
開発などで配置を指示された人員が移動中に敵の攻撃などで死亡すると、  
はいち かいじょじょうたい  
配置が解除状態になります。

けんきゅうしつ けんきゅう こうじょう せいさん かいさんじょうたい  
このため、研究室の研究や工場の生産なども解散状態になります。



## イベント

諜報中におきる「事件イベント」や「発見イベント」、「作戦イベント」のほかに  
基地の人員が起こす「人員イベント」というものがあります。

### ■人員イベント

博士、工場長などの人員が起こすイベントです。

イベントによっては、選択を迫られる場合があります。

選択は全て2つの選択肢から選ぶようになっていますので、プレイヤーの  
好みに応じて選択肢を選びます。

### かく 各ステージのクリア条件

ステージのクリア条件は次のようになっています。

■ 敵基地の総司令室（総統室）を破壊する。

■ 敵の司令官（総統）を撃破する。

ステージをクリアすると、所持金にボーナスが加算されます。

クリアしたステージは、マップ上に塔がたちます。

そして、次の基地を建てる場所を残りの場所から選択します。

あたらしいマップへ進むと、雇用できる人員や開発物が増えます。

## ゲームオーバー

ゲームをプレイ中、次のうちいずれかの状態になるとゲームオーバーとなります。

1. 稼働中の総司令室（総統室）が破壊される。
2. プレイヤーキャラである司令官（総統）が撃破される。
3. 所持金がマイナス表示（赤字）になる。

ゲームオーバーになるとタイトル画面にもどります。



ここではゲームに登場する人員や研究室で開発できる兵器や商品の種類について説明します。

### 【人員】

建設された秘密基地の機能を使用するにあたり、必ず必要となる人達です。

基地の機能を充実させるためにも、多くの人員を雇いましょう。

それぞれの人員は正義、悪によって違います。

#### 司令官（正義側）

#### プレイヤーキャラクター

司令官が死ぬとゲームオーバーになるので注意しましょう。

#### 総統（悪側）

#### プレイヤーキャラクター

総統が死ぬとゲームオーバーになるので注意しましょう。

#### オペレータ

#### 秘密基地の通信士

最初から基地に配置されています。

#### 博士

#### 兵器や商品を開発する人たち

役職が別れているので、必要に応じて雇用しましょう。

#### 工場長

#### 工場で商品を生産する人

人により、生産時間や生産数が変化します。



# 【兵器】

基地を**防衛**するために、**必要不可欠**な存在です。

**正義・悪**によって**所持**できるものが**違います**。

## 正義側

### ヒーロー

世界の**平和**を守る**正義**の**味方**

敵**基地**への**攻撃**や**基地**の**防御**などを行います。

### ヒロイン

一応、世界の**平和**を守る**正義**の**味方**

敵**基地**への**攻撃**や**基地**の**防御**などを行います。

### 巨大ヒーロー

世界の**平和**を守る**正義**の**味方**

普段は**ヒーロー**と同じ**大きさ**ですが、**地表**に出ると  
**巨大化・変身**します。**高い攻撃力**で敵を**粉砕**します。

### ロボット

**地上戦専用**の**巨大戦闘兵器**

**兵器**の中でも、**高い防御力**を持っています。

**開発・配置**には**専用**の**格納庫**が必要です。

### 戦闘機

**空中戦専用**の**兵器**

**空中戦**を得意としています。

また、**地上**への**爆撃**も行います。

**開発・配置**には**専用**の**格納庫**が必要です。

### 戦艦

**地上攻撃用**に**作られた空中戦艦**

**爆撃**を得意としています。

**開発・配置**には**専用**の**格納庫**が必要です。

その他



かいじん  
**怪人**

あく そしき つく はかい じゅうにんたち  
**悪の組織で作られた、破壊の住人達**  
てききち こうげき きち ぼうぎょ おこな  
敵基地への攻撃や基地の防御などを行います。

かいじゅう  
**怪獣**

ちじょうせんせんよう きょだいせいぶつへいき  
**地上戦専用の巨大生物兵器**  
ちからづよ こうげきりょく たか  
力強く、攻撃力はロボットよりも高くなっています。  
かいはつ はいち せんよう かくのうこ ひつよう  
開発・配置には専用の格納庫が必要です。

**ロボット**

ちじょうせんせんよう きょだいせんとうへいき  
**地上戦専用の巨大戦闘兵器**  
とくしゅごうきん み かた たか ぼうぎょりょく も  
特殊合金で身を固めているので、高い防御力を持ってい  
ます。 かいはつ はいち せんよう かくのうこ ひつよう  
開発・配置には専用の格納庫が必要です。

せんとうき  
**戦闘機**

くうちゅうせんせんよう へいき  
**空中戦専用の兵器**  
ちじょう ばくげき おこな  
また、地上への爆撃も行います。  
かいはつ はいち せんよう かくのうこ ひつよう  
開発・配置には専用の格納庫が必要です。

ようさい  
**要塞**

ちじょうこうげきよう つく くうちゅうせんかん  
**地上攻撃用に作られた空中戦艦**  
ばくげき とくい  
爆撃を得意としています。  
かいはつ はいち せんよう かくのうこ ひつよう  
開発・配置には専用の格納庫が必要です。

せいぎ あく きょうつう  
**正義・悪 共通**

しんそざい  
**新素材**

へいき きほんのうりょく こうじょう しょう もの  
**兵器の基本能力を向上させるために使用する物**  
かいはつ ぜんへいき こうげきりょく ぼうぎょりょく じょうしょう  
開発すると全兵器の攻撃力や防御力が上昇します。  
しんそざい いってい すうち たつ きち  
また、新素材のレベルが一定の数値に達すると、基地の  
ユニットがレベルアップしてグラフィックが変化します。



けんせつ けんきゅう こよう すべ ひつよう しきん あつ ひつよう  
建設、研究、雇用、全てに必要なとなる資金を集めるために必要となる  
しゅるい おお りえき すく もの おお もの さまざま  
ものです。種類も多く、利益の少ない物から多い物まで様々です。  
しょうひん はんばい こと  
商品はカモフラージュで販売する事ができます。

## せいぎがわ 正義側

### ランチメニュー

かいはつ せいさんきかん みじか てがる かいはつ しょうひん  
開発・生産期間が短く手軽に開発できる商品

かいはつ せいさんきかん みじか ふんはんばいかかく  
開発・生産期間は短くなっていますが、その分販売価格  
やす はい かね すく  
も安く、入るお金も少なくなっています。

### かでんせいひん 家電製品

かいはつ せいさんきかん はんばい かかく へいきんてき しょうひん  
開発・生産期間・販売コスト・価格が平均的な商品

### の もの 乗り物

かいはつ せいさん りえきりつ たか しょうひん  
開発、生産ともコストがかかりますが利益率が高い商品

### なぞ 謎

かいはつ せいさん はんばい ひじょう たか しょうひん  
開発・生産期間・販売コストが非常に高い商品

りえきりつ もの おお  
利益率はまちまちで、物によっては大もうけできたり  
おおぞん  
大損したりします。

### パソコン機器

じだい かいはつ きゅうきよく しょうひん  
これからのパソコン時代にあわせて開発された、究極の商品

かいはつ せいさん ひよう きかん へいきん たか  
開発や生産にかかる費用・期間とも平均よりもやや高  
ふん りえきりつ たか  
くなっています。その分、利益率も高くなっています。

### おもちゃ

はかせ こどもたち ところ て くわ つく  
博士が子供達のために、“心ばかり”手を加えて作ったおもちゃ

かいはつ せいさん ひよう きかん りえき へいきんてき  
開発や生産にかかる費用・期間・利益とも平均的なもの  
となっっています。

### ゲーム

はかせ てつや かんが てつや え が てつや  
博士が徹夜で考えだし、徹夜で絵を描き、徹夜でプログラム

く てつや つく  
を組んで、徹夜でデバッグをして作ったというゲーム

かいはつ せいさん ひよう きかん りえき へいきんてき  
開発や生産にかかる費用・期間・利益とも平均的なもの  
となっっています。

### しゅみ さくひん 趣味の作品

すべ なぞ つつ そんざい ほか しょうひん かいはつ とき  
全てが謎に包まれている存在で、他の商品を開発する時に、

せいやく しゅみ に はかせ あつ こと かいはつ こと  
性格や趣味が似かよった博士を集める事により開発する事

しょうひん  
ができる商品

しょうひん ないよう そうぞう かいはつ せいさんきかん  
その内容からは想像できないような開発・生産期間と  
はんばいかかく も しょうひん なか さいこう さいてい もの  
販売価格を持っており、商品の中では最高（最低？）の物  
しょうひん とくべつ はかせ く あ  
となっています。この商品のみ、特別な博士の組み合わ  
つく  
せで作られます。



ランチメニュー

あや しょうざい つか つく りょうり  
怪しげな食材を使って作られた料理

かいはつ せいさん きかん みじか ぶんはんばいかかく  
開発・生産期間は短くなっていますが、その分販売価格  
も安く、入るお金も少なくなっています。

やくひん  
薬品

びょうき きず あっか あく そしき  
どんな病気や傷もたちどころに悪化させてしまう悪の組織が  
かんが やくひん  
考えそうな薬品

かいはつ せいさん きかん はんばいかかく ねだん  
開発・生産期間も販売価格もそれなりの値段となっています。

かでんせいひん  
家電製品

ひとひと せいかつ わる  
「人々の生活をもっとより悪く」をコンセプトに

よ なか こんらん かいはつ かていようでんかせいひん  
世の中を混乱させるために開発された家庭用電化製品

かいはつ せいさん ひよう きかん へいさんてき  
開発や生産にかかる費用・期間とも平均的なものとなっています。

オカルト

よ ひとひと かね つく しょうひん  
世の人々からお金をふんだくるために作られた商品

かいはつ せいさん ひよう きかん はんばいかかく  
開発・生産にかかる費用や期間、販売価格にいたるまで  
しょうひん ほんとう もう わか  
商品によってまちまちで、本当に儲かるかどうかは分か  
らなくなっています。

がくしゅう  
学習セット

しょうらい あくにんこうほせい つく かいはつ あくにんようがくしゅう  
将来の悪人候補生を作るために開発された悪人用学習セット

かいはつ せいさん ひよう きかん へいさんてき  
開発や生産にかかる費用・期間とも平均的なものとなっています。

おもちゃ

あく はかせ こどもたち こころ て くわ つく  
悪の博士が子供達のために、「心ばかり」手を加えて作ったおもちゃ

かいはつ せいさん ひよう きかん へいさんてき  
開発や生産にかかる費用・期間とも平均的なものとなっています。

ゲーム

あく はかせ かいしゃ  
悪の博士がほかのゲーム会社からハッキングしたデータを  
かいはつ  
もとに開発したゲーム

かいはつ せいさん ひよう きかん へいさんてき  
開発や生産にかかる費用・期間とも平均的なものとなっています。

しゅみ さくひん  
趣味の作品

すべ なぞ つつ そんざい ほか しょうひん かいはつ とく せいかく  
全てが謎に包まれている存在で、他の商品を開発する時に、性格

しゅみ に はかせ あつ こと かいはつ こと しょうひん  
や趣味が似かよった博士を集める事により開発する事ができる商品

その内容からは想像できないような開発・生産期間と販  
売価格を持っており、商品の中では最高（最低？）の物  
となっています。この商品のみ、特別な博士の組み合わせ  
てつく  
せて作られます。



# ひ み つ き ち けんせつ とりあえず秘密基地を建設をしてみましょう！

ここでは、正義側プレイということでゲームの進め方の一例を挙げます。必ずしもこの通りに進めなければならないわけではありませんが、なるべくリスクの少ない方法を述べます。

## 1. まずは総司令室の建設



メインアイコンを表示させ、“ユニットを建設”アイコンを選びます。その中の“部屋ユニットを建設”アイコンを選び、表示されたアイコンの中から“総司令室”アイコンを選ぶと、総司令室が画面に現れ、自由に動かすことができるようになります。なるべく敵が進入しにくい地下深くに総司令室を移動させ、○ボタンを押すと、その場所で総司令室の建設が開始されます。

## 2. 総司令室を守る保安室を建設

“保安室”アイコンを選択して、総司令室の隣に保安室を建設します。これは、後で開発した改造人間をここに配置して、出入り口から進入してくる敵をここで食止めるためです。出入り口と総司令室の間に建設しましょう。2つ以上は必要です。

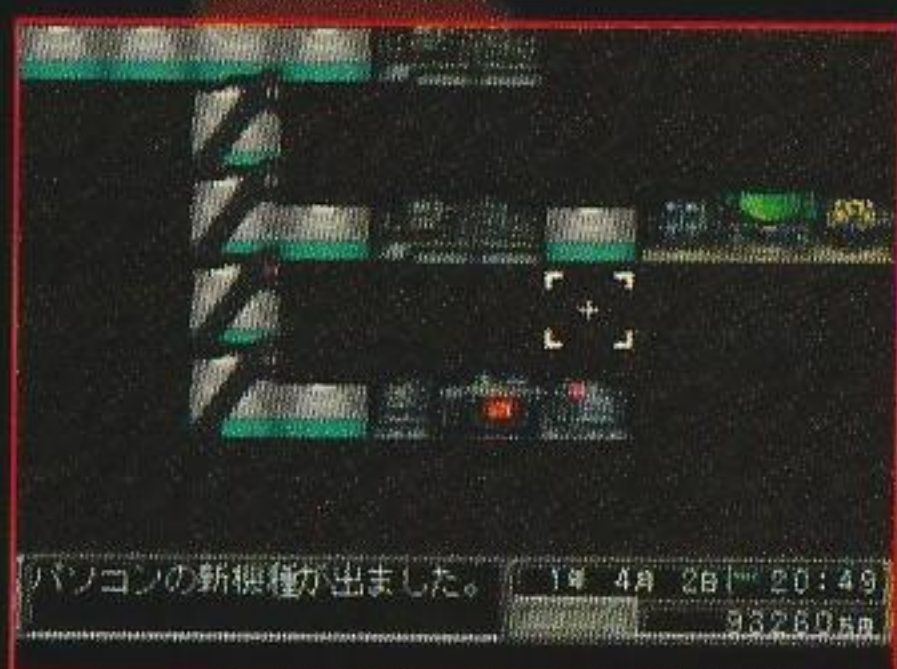
## 3. 地上出入り口と総司令室を繋ぐ



“部屋ユニットを建設”アイコンを選択するところまで×ボタンを押して戻り、今度は通路アイコンを選らびます。総司令室の隣から地上まで、通路、階段、エレベータを組み合わせて建設して行きます。地表面に通路、階段、エレベータが建設されると出入り口に変わります。



#### 4. 動力室を建設して総司令室と繋ぐ



総司令室と同じ要領で動力室を建設します。場所は、なるべく地下深くが良いでしょう。建設したら、総司令室と通路、階段、エレベータなどで繋がります。ここまで、重要な施設の建設順序を述べました。もし動力室と出入り口とが繋がっていないと、ユニットの耐久力が減ったりしますので注意してください。

### 商品販売をして資金を増やそう！

#### 5. 商品開発をする



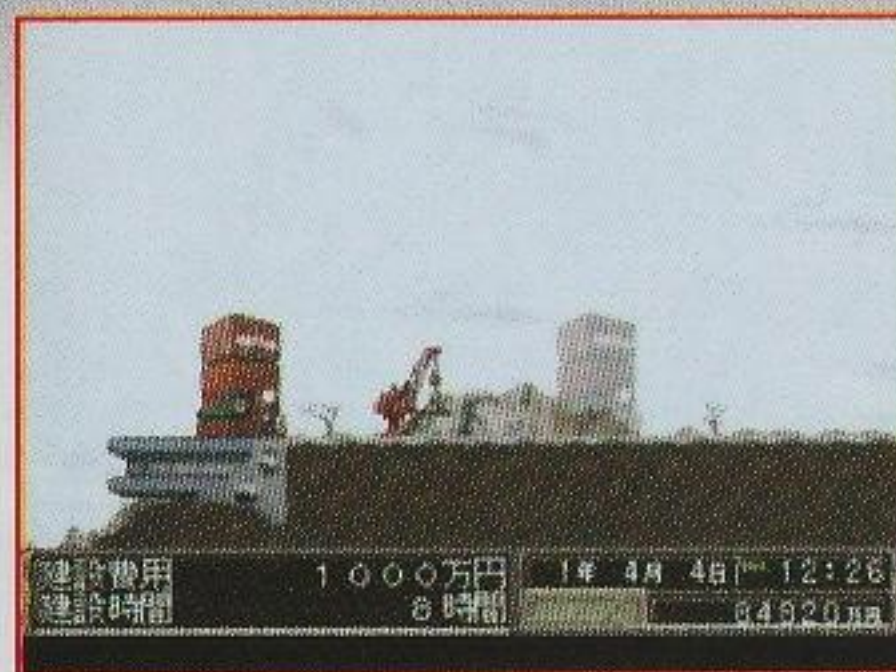
“部屋ユニットを建設”アイコンを選択し、“商品研究室”アイコンを選んで、商品研究室を建設します。動力室と通路、階段、エレベータなどで繋がります。建設する場所は、総司令室と離さない方が良いでしょう。博士の移動に時間がかかります。建設が終わると商品研究室の上にカーソルを持っていき、○ボタンを押してください。アイコンが出現します。その中の“研究をする”アイコンを選ぶと、商品リストが表示されます。“ランチメニュー”の中の“エアーズロックコーヒー”を選択します。次に博士の選択方法が出るので“自動”を選びます。すると、総司令室からこの研究室まで博士が移動し、到着すると、研究が始まります。

#### 6. 商品を生産する工場を建設

商品を研究している間に、工場を建設します。“商品研究室”アイコンと同じようなところに“工場”アイコンがあります。これを選んで工場を建設してください。一つ注意が必要で、研究室の真横には建設しないでください。研究が遅れます。

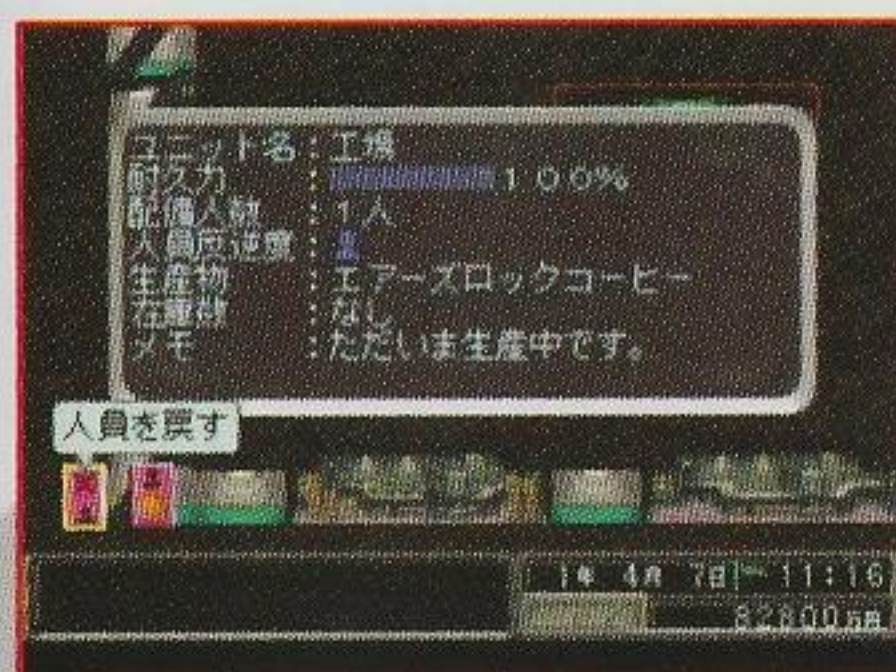


## 7. 商品を販売するカモフラージュを建設



商品の“エアーズロックコーヒー”を販売できるカモフラージュ“喫茶店”を地上に建設します。“ユニットを建設”アイコンを選び、“カモフラージュを建設”アイコンを選ぶ。“喫茶店アイコン”を選ぶと、喫茶店が建設できる状態になります。カモフラージュは、平地へは直接建設でき、斜面では土台を先に建設して、その上にカモフラージュを建設します。ただし、水中には建設できません。

## 8. 商品を生産



商品研究が終われば、カーソルを先ほど建設した工場に持って行き、○ボタンを押します。“生産をする”アイコンが現れるので選びます。生産物リストが表示されるので“エアーズロックコーヒー”を選び、工場長リストから“江戸川金五郎”を選びます。総司令室から工場長が移動してきますので工場に到着すれば生産開始です。

## 9. 生産した商品をカモフラージュで販売

しばらく待つと、商品が生産され、在庫として増えてゆきます。先ほど建設したカモフラージュまでカーソルを持って行き、○ボタンを押します。すると“商品を販売する”アイコンが表示されますので、これを選び商品リストの中から“エアーズロックコーヒー”を選びます。これで自動的に販売されて行きます。資金が徐々に増えていくのが解るはずです。ここでは“エアーズロックコーヒー”を選びましたが、この他に色々と商品があります。開発時間、生産時間が短い商品を選ぶようにしましょう。資金が貯まれば、販売価格の高い商品を販売しても良いでしょう。ただし、商品は時間が経つにつれ、商品価値が下がって売れなくなっていくです。商品の売れ行きはカモフラージュのユニットウィンドで確認できます。現在の商品の売れ行きを確認しつつ、売上が落ちれば別の商品を開発、販売するといったように複数の商品を効率よく開発、販売するように心がけましょう。また、売れなくなった商品は、研究室で新しく開発し直すことができます。

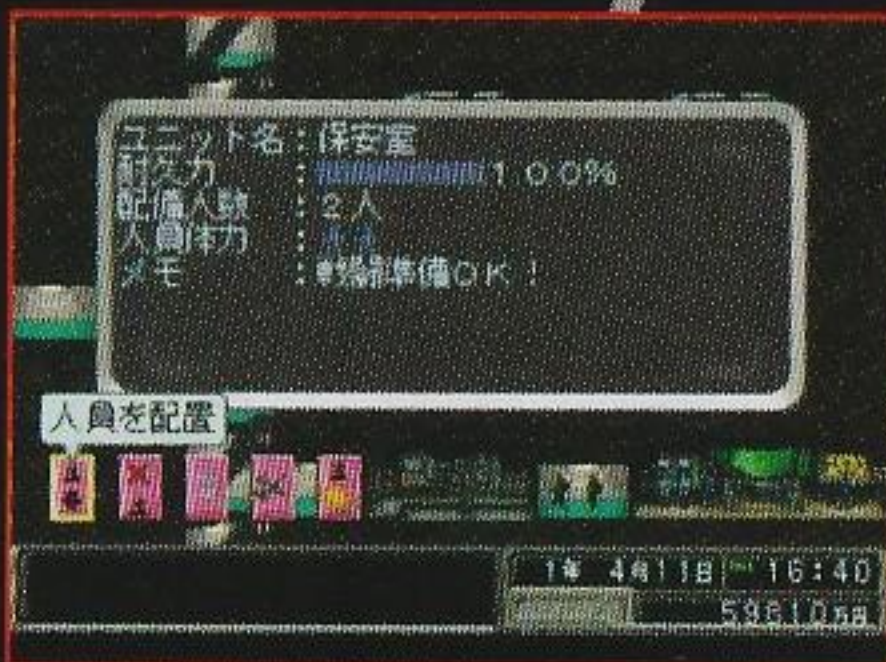


かいそうにんげん かいはつ  
**10. 改造人間を開発する**



“部屋ユニットを建設”アイコンを選択し、“改造人間研究室”アイコンを選んで、改造人間研究室を建設します。動力室と通路、階段、エレベータなどで繋がります。建設が終わると、カーソルを改造人間研究室まで持って行き、○ボタンを押します。“研究をする”アイコンが現れるので選びます。改造人間開発リストが表示されるので、“ヒーロー”→“仮面ライダー1号”の順で選びます。総司令室から博士が移動してきて、到着すると研究開始です。改造人間研究室は一箇所に一体しか改造人間を研究できないので、複数建設しておきましょう。

かいそうにんげん はいち  
**11. 改造人間を配置**



建設した保安室にカーソルを持って行き、○ボタンを押します。“人員を配置”アイコンが表示されますので、これを選び改造人間リストから配置する改造人間を選びます。1つの保安室に8人まで配置できます。

ちじょう ほうだい けんせつ てき しんこう はば  
**地上に砲台を建設して敵の侵攻を阻む！**

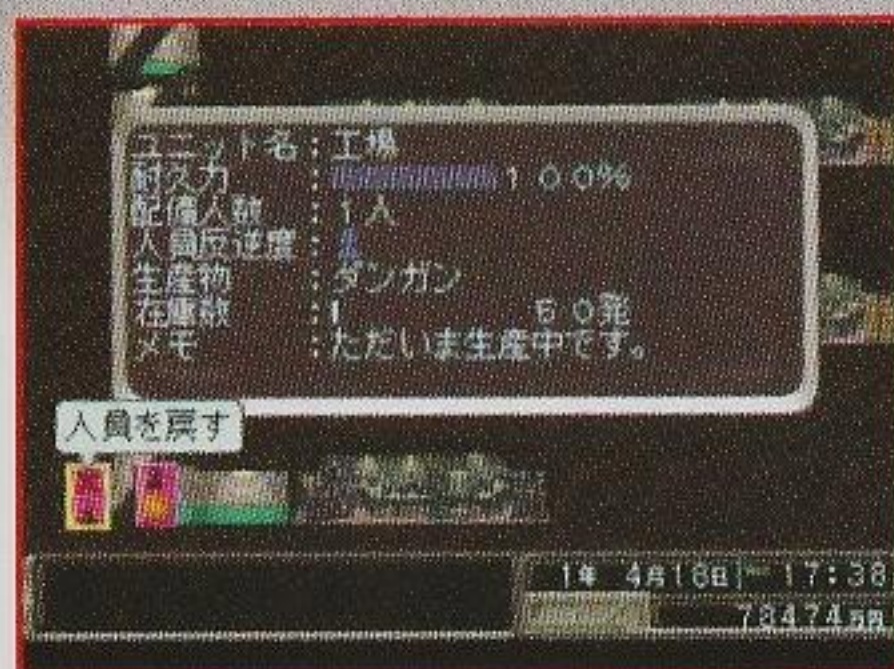
ほうだい けんせつ  
**12. 砲台の建設**



“ユニットを建設”アイコンを選び、“武装ユニットを建設”アイコンを選びます。“バルカン砲”アイコンを選ぶと、建設できる状態になります。砲台はカモフラージュと同じ方法で地上に建設できます。カモフラージュと違うところは、水中でも建設できることです。



### 13. 弾薬の生産



砲台を建設しただけでは敵への攻撃はしません。弾薬が必要  
です。弾薬は工場で生産します。方法は商品を生産する時と  
同じで、生産物リストから弾薬を選んでください。工場長が  
工場に移動し、到着しだい生産を開始します。しばらくする  
と、弾薬の在庫が増え、これで初めて敵に攻撃することがで  
きるようになります。

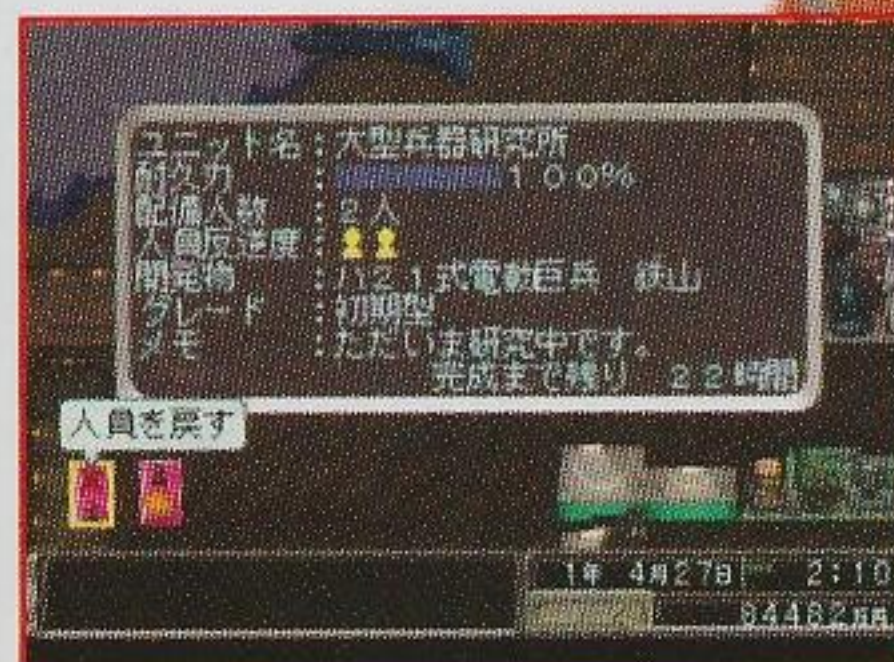
巨大兵器を開発して、敵の対巨大兵器対策、また敵カモフラージュ破壊の準備をせよ！

### 14. 格納庫を建設



“ユニットを建設”アイコンを選び、“大型ユニットを建設”  
アイコンを選びます。ロボット、戦艦を開発するなら大型格  
納庫、戦闘機を開発するなら小型格納庫を選びます。これで  
建設状態になりました。格納庫には上方、または左右方向に  
発進軌道があり、これを地表まで伸ばすことで発進させるこ  
とができます。まずは、上方に何も建設されていないことを  
確かめ、大型格納庫を建設してしてください。次に動力室と  
繋げてください。“エレベータ、格納庫の伸縮”アイコンを選  
び、格納庫の上にある発進軌道までカーソルをもって行きます。  
○ボタンを押したまま、これ以上伸びないところまでカ  
ーソルを移動させてください。地上まで伸びていないと発進  
できないので注意してください。

### 15. 巨大兵器を開発



建設が終わればカーソルを大型格納庫までもって行き、  
○ボタンを押します。“研究をする”アイコンを選ぶと研究物  
リストが表示されます。“ロボット”→“ハ21式電動巨兵鉄山”  
の順で選んで行きます。博士が到着しだい研究開始です。



りんじしゅうにゅう たからもの はっけん ちょうほういん おく  
**臨時収入、宝物を発見するために諜報員を送ろう！**

ちょうほういん おく  
**16. 諜報員を送る**



かいそうにんげん はいち ほあんしつ  
 改造人間を配置している保安室にカーソルをあわせて、○ボ  
 タンを押します。“諜報活動をする”アイコンを選び、  
 いっぱんちょうほうかつどう えら はいちじんいん ちょうほう だ  
 “一般諜報活動”を選びます。配置人員リストから諜報に出す  
 じんいん えら じんいん ちじょう む いどう はじ  
 人員を選ぶと、人員が地上に向けて移動を始めます。マップ  
 がい ちょうほういん いどう ちょうほうかいし  
 外に諜報員が移動すれば諜報開始になります。

てき せ せんとうかいし いま かいはつ へいき つか こうげき ぼうえい  
**敵が攻めてきたら戦闘開始、今までに開発した兵器を使って攻撃、防衛をしましょう！**

てき きち み じゅんび  
**17. 敵基地を見る準備**



ちょうほういん おく てじゅん いっぱんちょうほうかつどう か てき きち  
 諜報員を送る手順で“一般諜報活動”の代わりに“敵基地を  
 ていさつ えら じんいん えら がい ちょうほういん いどう  
 偵察”を選んで人員を選びます。マップ外に諜報員が移動す  
 れば準備OKです。敵基地に切り替えるには、メインアイコ  
 ンの中の“総司令室各種コマンド”アイコンを選び、“敵基地  
 を見る”アイコンを選べば切り替わります。

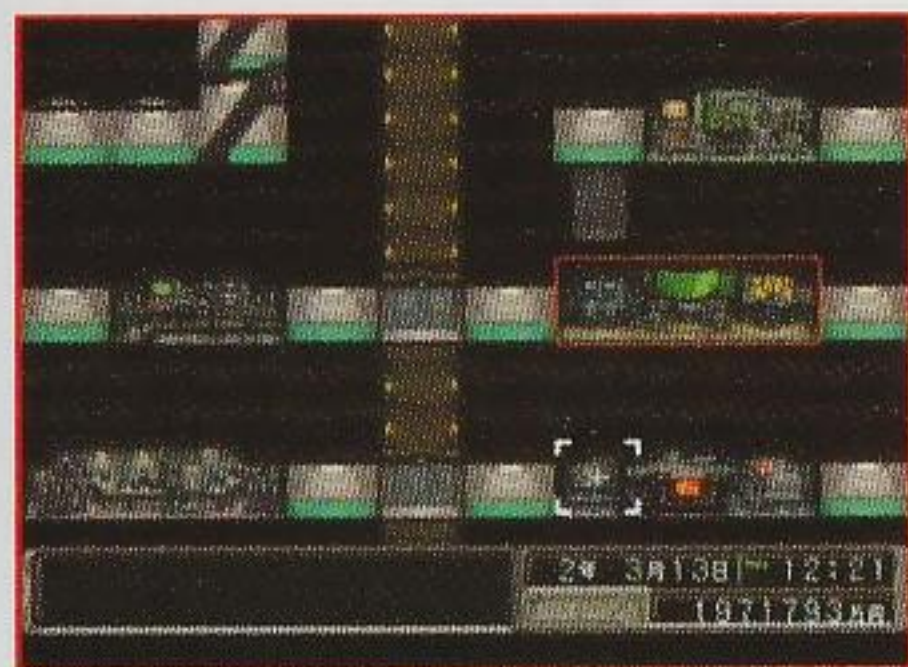
きょだいへいき こうげき ぼうえい  
**18. 巨大兵器の攻撃、防衛**



きょだいへいき かいはつ かくのうこ い  
 巨大兵器を開発した格納庫へカーソルをもって行き、○ボタ  
 ンを押す。“攻撃また防衛する”アイコンを選び、敵基地攻撃  
 を仕掛けたければ“攻撃”を選び、敵が攻撃して来ているな  
 ら“防衛”を選びます。すると、巨大兵器が発進して行きます。  
 後の行動はすべて自動です。プレイヤーができるのは、  
 帰還のみです。



## 19. 改造人間の攻撃、防衛



改造人間を配置した保安室にカーソルをもって行き、○ボタンを押します。“攻撃また防衛する”アイコンを選び、敵基地攻撃を仕掛けたければ“攻撃”を選び、敵が攻撃して来ているなら“防衛”を選びます。人員リストが表示されるので、攻撃または防衛させたい人員を選択してください。基地に進入してきた敵を防ぐように配置した改造人間は、保安室に待機させておきましょう。保安室が空になると簡単に敵に進入されてしまいます。

## 20. 敵基地に切り替えた後の行動

攻撃を選んだ改造人間は敵基地に進入して行きます。このまま放っておくと敵総司令室に向かって移動して行きます。しかし、敵総司令室の建設されている場所は、一番進入しにくい所にあります。十分に強い改造人間ならいいのですが、弱いものの場合ならほかの施設の攻撃にまわした方が効果的です。そんな時の為に攻撃目標の変更というものがあります。手順は、メインアイコンの中の“総司令室各種コマンド”アイコンを選び、“敵基地を見る”アイコンを選ぶと敵基地に切り替わります。メインアイコンを表示させる要領でアイコンを表示させると“攻撃目標変更”アイコンが表示されます。選ぶと攻撃目標選択状態となり、カーソルが表示されます。攻撃したい部屋ユニットにカーソルを合わせてください。敵基地への進入ルートをよく理解して攻撃目標を決定してください。次に攻撃目標を変更したい人員リストが表示されます。このリストから選択した人員について攻撃目標が変更されます。



# 秘密基地建設の進め方



## 21. 効果的に敵基地を攻撃するには

基本は物量作戦です。兵器を多く敵基地に送り込めば良いわけです。しかし、ただ送り込んだのだけでは無駄に戦力を消耗します。巨大兵器と改造人間との連携が必要になってくるわけです。巨大兵器は発進した後すぐに、敵基地に着いてしまいます。これでは改造人間が敵基地に着いたときに、巨大兵器がどこにもいないことになります。タイミング的には、改造人間がマップ端に消えたぐらいで巨大兵器を発進させるのが良いでしょう。こうすることで巨大兵器が敵基地の砲台を破壊し、その後を改造人間が追うという形になるので有利です。



## 22. <sup>かいそうにんげん</sup>改造人間、<sup>きょだいへいき</sup>巨大兵器のヒットポイント<sup>かいふくほうほう</sup>回復方法

<sup>かいそうにんげん</sup>改造人間は<sup>ほあんしつ</sup>保安室、<sup>きょだいへいき</sup>巨大兵器は<sup>かくのうこ</sup>格納庫に<sup>きかん</sup>帰還していれば、<sup>じょじょ</sup>徐々に<sup>かいふく</sup>回復していきます。



<sup>じんいん</sup>人員を<sup>はたら</sup>働かせ過ぎると<sup>す</sup>思わぬ<sup>おも</sup>ハプニングが…

## 23. <sup>はんぎゃくど</sup>反逆度には<sup>き</sup>気をつけてください。

<sup>じんいん</sup>人員を<sup>はたら</sup>働かせすぎると、<sup>はんぎゃくど</sup>反逆度が<sup>じょうしょう</sup>上昇します。下げる<sup>さ</sup>為には<sup>ため</sup>保養所<sup>ほようしょ</sup>を<sup>けんせつ</sup>建設して、<sup>じんいん</sup>人員を<sup>はいち</sup>配置することで<sup>さ</sup>下げることができます。工場<sup>こうじょう</sup>が<sup>じょうたい</sup>ストライキ状態になったり、博士<sup>はかせ</sup>が<sup>けんきゅう</sup>研究を<sup>けんか</sup>さぼったり、<sup>じょうきょう</sup>喧嘩をしたりと、<sup>はんぎゃくど</sup>反逆度は<sup>はんぎゃくど</sup>こまめに<sup>けんきゅう</sup>チェックしてください。

秘<sup>ひ</sup>密<sup>みつ</sup>基<sup>き</sup>地<sup>ち</sup>建<sup>けん</sup>設<sup>せ</sup>の進<sup>すす</sup>め方<sup>かた</sup>



【付録】

# 浮遊怪獣 フロンガ

発光複眼  
360度全方向  
感知できる

センサーアンテナ  
エネルギー源を  
探し当てる

磁界トゲ  
6万ステラの強力な  
磁界で計器類を  
狂わせてしまう

放電口  
200万ボルトで  
放電攻撃する

アース

絶縁プラグ

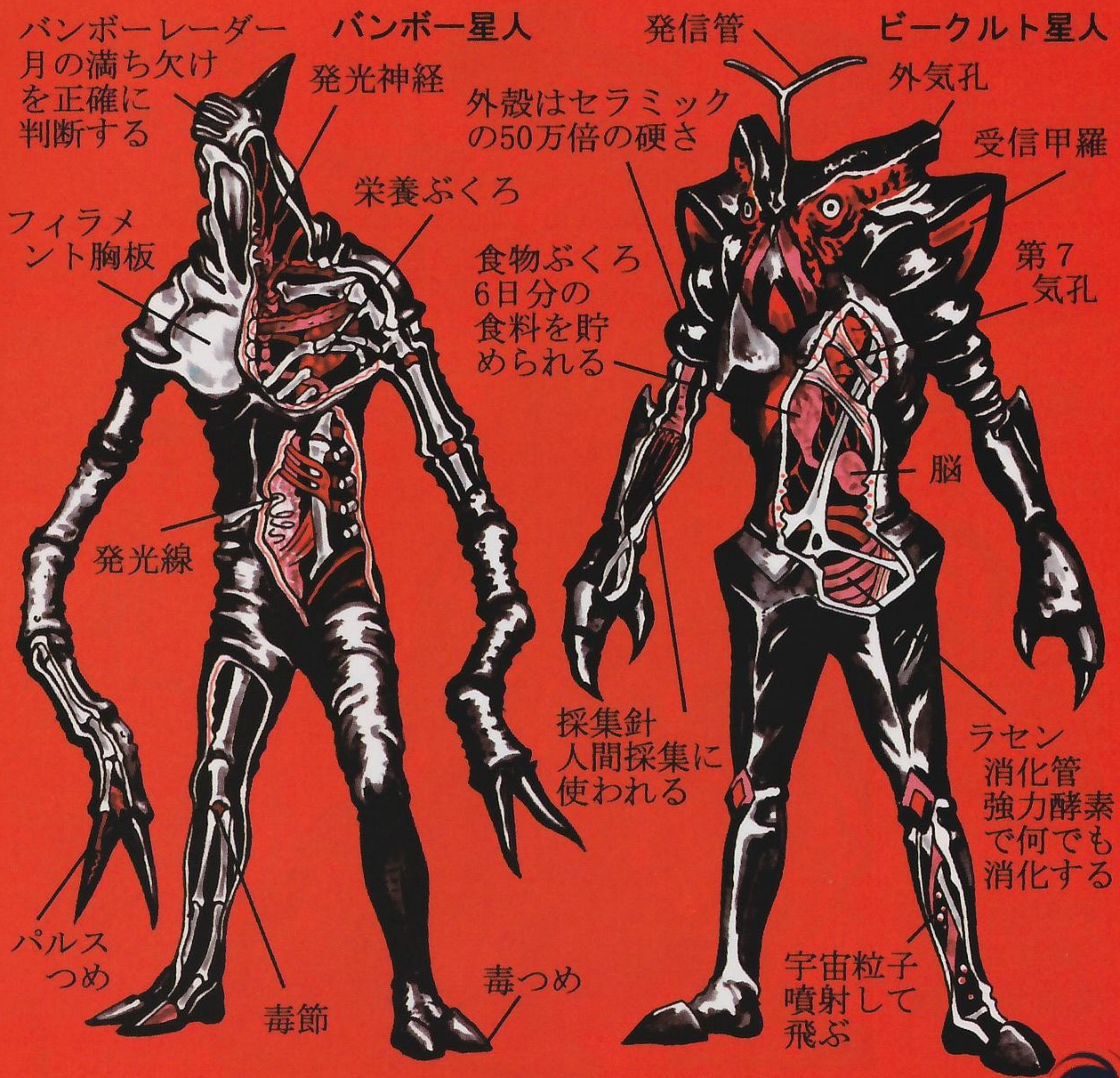
フロンガコイル  
吸収したエネルギーを  
増幅する

反重力球体  
浮遊するための  
働きをする

エネルギー吸収触手  
あらゆるエネルギーを  
吸い取る

攻撃手





バンボーレーダー  
月の満ち欠け  
を正確に  
判断する

バンボー星人

発信管

ビークルト星人

発光神経

外殻はセラミック  
の50万倍の硬さ

外気孔

受信甲羅

フィラメ  
ント胸板

栄養ぶくろ

食物ぶくろ  
6日分の  
食料を貯  
められる

第7  
気孔

発光線

脳

採集針  
人間採集に  
使われる

ラセン  
消化管  
強力酵素  
で何でも  
消化する

パルス  
つめ

毒節

毒つめ

宇宙粒子  
噴射して  
飛ぶ



怪力あご

体温調節穴

怪熱光線  
発射口

再生貯蔵  
ぶくろ  
獲物を再生  
保存する

イポポ  
スチーム  
蒸気を噴射  
して飛ぶ

## 伝説怪獣 イポポ

高熱溶解口  
3000万度の熱で  
獲物を溶かして  
吸収してしまう

イポポ甲羅  
戦車70台分の衝突  
にも耐えられる

マグマぶくろ

怪力しっぽ  
東京タワー  
もへし折っ  
てしまう









● このゲームはフィクションであり、登場する人物  
および団体名は実在のものとは一切関係ありません。







## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合があります。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

### 《故障品について》

ご購入いただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

### 《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

### ●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 ☎ 111-8081 ☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元



株式会社 バンプレスト

千葉県松戸市松戸1230-1 ☎ 271-0092

※バンプレストはバンダイグループの一社です。

SLPS 01526